

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clansys-end-war-p-341.html>



TOM CLANSY'S END WAR

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS3-GU0038
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's EndWar to strategia czasurzeczywistego, przygotowana przez Ubisoft Entertainment i jak wiele produktów tej firmy promowana nazwiskiem Toma Clancy'ego. Pieczęnad niniejszą pozycją przez cały okres developingu trzymał Michaelde Plater, odpowiedzialny chociażby za serię gier *TotalWar*.

Fabula przenosi nas do roku 2020 i wrzuca w samśrodek konfliktu, w którym uczestniczą trzy siły: StanyZjednoczone, Europa oraz Rosja. Oficjalną przyczyną wojny jest atakterrorystyczny na amerykańską stację kosmiczną o nazwie FreedomStar, lecz w rzeczywistości chodzi o zaburzenie równowagi siłpomiedzy Wschodem i Zachodem, związane z dużymi postępami USA wrozwoju broni antyrakietowej, która zmniejsza skuteczność głowicznuklearnych. Nie bez znaczenia są także wzajemne niesnaski,dotyczące rywalizacji Ameryki i Europy w militaryzacji przestrzenikosmicznej, czy fakt, że większość kluczowych naturalnych surowców(np. ropa) znajduje się w rękach Rosji.

Przystępując do rozgrywki należy wybrać jedną zewspomnianych stron globalnego konfliktu. Zabawa podzielona została na dwa główne etapy. Musimy zatem operować na mapie taktycznej,przedstawiającej ogólny układ sił na globie ziemskim, niczym w grzeplanszowej o nazwie *Ryzyko*. W tej fazie dokonujemyprzemieszczania wojsk, obserwujemy przebieg frontów etc. Z koleidrugi etap rozgrywki poświęcony jest bezpośredniemu dowodzeniu wbitwie. Pod naszą komendę trafiają żołnierze piechoty, czołgi,helikoptery, czy artyleria. Ważną rolę odgrywają też przekaźnikisatelitarne, które dają szereg możliwości stronie, która jekontroluje, wobec czego są często obiektami, o które toczy sięwalka. Do starć pomiędzy wojskami dochodzi zarówno w szczerym polu,jak i na terenach zurbanizowanych (np. w Paryżu, zawierającymcharakterystyczne budowle pokroju Wieży Eiffła), więc należystosować zróżnicowaną strategię.

Wprawdzie toczenie bojów ze Sztuczną Inteligencjąjest dość ciekawe, ale prawdziwe wyzwanie stanowi zabawamultiplayerowa. Ogromna kampania toczy się bez przerwy i w każdejchwili można wesprzeć jedną z walczących frakcji, wnosząc wkład wjej sukcesy bądź porażki militarne. Warto zauważyć, iż developerzypozwolili graczom na kontrolowanie wojsk poprzez wydawanie komendgłosowych. System ten oparty jest o zbiór krótkich i przez tołatwych do zapamiętania poleceń.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=SXSyTzgMC9Q>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**