

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tomb-raider-anniversary-p-5595.html>

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0539
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tomb Raider Anniversary to remake pierwszej części przygód Lary Croft. Eidos wydał go z okazji dziesięciolecia serii, robiąc tym samym prezent największym miłośnikom znanej pani archeolog. Prace nad grą powierzono zespołowi Crystal Dynamics, czyli tym samym ludziom, którzy stoją również za *Tomb Raider: Legend*. *Anniversary* to przeniesienie pierwszej części w standardy obowiązujące w roku 2007. Silnik graficzny pochodzi z *Legend*, jednak poddano go drobnym poprawkom. Gra pracuje bardziej płynnie i obsługuje większe poziomy.

TR:A przynosi ze sobą cztery główne epizody (Peru, Grecja, Egipt, Zaginione miasto), które zostały dodatkowo podzielone na kilka podpoziomów. Pamiętać należy też o tym, że oprócz głównej przygody można (tradycyjnie już w tej serii) poznać historię posiadłości pani Croft, gdzie również czekają zadania do wypełnienia i sekrety do odkrycia.

Etapy gry zostały względem pierwszej części solidnie przebudowane. Model sterowania wzięto prosto z *Tomb Raider: Legend*, więc nie ma już miejsca na dokładnie wyliczane skoki czy uproszczone zagadki, jak w „jedynce”. Lara dostała wszystkie umiejętności, których nauczyła się w *Legend*, ale postarano się także o dodatki. Nowością jest między innymi bieg po ścianie z wykorzystaniem linki (grapling-hook), a także możliwość wspinania się po cienkich słupach/palach. Największą innowacją to jednak specjalny ruch wykonywany w zwolnionym tempie. Otóż gdy jakiś przeciwnik rozpoczyna szarżę na naszą bohaterkę, można w ostatniej chwili odskoczyć w zwolnionym tempie i na koniec posłać strzał prosto w głowę oponenta.

Klimat jest nieco inny niż w ostatnich częściach serii. W *Anniversary* nie ma rozmów przez radio, częstych strzelanin z ludźmi czy przejażdżek na motorze, jak to miało miejsce w *TR:L*. Tutaj atmosfera jest dużo bardziej tajemnicza, stłumiona – dokładnie jak w „jedynce”. Po grobowcach podróżujemy często w ciszy, a naszymi jedynymi przeciwnikami są zwierzęta (wilki, nietoperze, krokodyle, goryle, etc.).

Wersja na Xboxa 360 wyróżnia się ładną oprawą graficzną w wysokiej rozdzielczości oraz achievementami do zebrania. Sprzedawana jest w dwóch wersjach – grę możemy kupić albo w całości (jako pełną, pudełkową wersję), albo w epizodach, które są rozpowszechniane poprzez system Xbox Live. W tym drugim wypadku płacimy odpowiednią ilość punktów za jeden epizod (na przykład peruwiański) a resztę możemy dokupić z czasem. Cena wszystkich czterech epizodów to 2400 MP.

Warto dodać, że do uruchomienia epizodów pobranych za pośrednictwem Xbox Live wymagana jest pełna wersja poprzedniej części gry, a więc *Tomb Raider Legend*. Najprawdopodobniej służy więc ona jako magazyn dla potrzebnych obiektów graficznych czy tekstur.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=lu44SKM2C7g>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**