



TOMB RAIDER

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0083
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tomb Raider: Definitive Edition to odświeżona wersja przeboju z 2013, opracowana z myślą o konsolach nowej generacji. Pierwowzór powstał w studiu Crystal Dynamics, podczas gdy za ulepszoną edycję odpowiada znane ze *Sleeping Dogs* studiu United Front Games.

Gra jest restartem serii i tym samym pozwala na wcielenie się w młodą Larę Croft, zanim ta została słynną poszukiwaczką przygód. Akcja zaczyna się, gdy potężny sztorm rozbija należący do niej statek badawczy i nasza bohaterka ląduje na tajemniczej wyspie niedaleko wybrzeży Japonii. Motywem przewodnim jest tym razem przetrwanie w dzikim i wrogo nastawionym środowisku.

W tej odsłonie nasza bohaterka odgrywa rolę zarówno łowcy jak i zwierzyny dla zamieszkujących wyspę stworzeń. Współgra z tym nowa brutalna mechanika walki pozwalająca na dynamiczne starcia w zwarcu oraz kładąca większy nacisk na różnorodne zastosowania dostępnych broni, wśród których znaleźć można m.in. łuk. By przeżyć gracze muszą wykorzystywać wszystko, co mają pod ręką, a znajduwane po drodze liny, haki oraz maczety okażą się niezbędne podczas zwiedzania świata gry. Dodatkową atrakcją jest nowy system poruszania się, pozwalający na wykonanie prawie wszystkich możliwych ruchów, jakie tylko przyjdą nam do głowy. Seria zawsze słynęła z elementów platformówkowych i najnowsza odsłona znacząco podnosi poprzeczkę w tej kwestii.

Tomb Raider zrywa z liniowością swoich poprzedniczek i oferuje jeden duży otwarty oraz podlegający dynamicznym zmianom świat, który został podzielony na szereg mniejszych lokacji odblokowywanych w miarę postępów fabularnych. Nowością w serii jest również wprowadzenie systemu rozwoju postaci poprzez rozdzielanie punktów umiejętności oraz możliwość tworzenia przedmiotów z różnych elementów znajdujących podczas eksploracji wyspy. Na potrzeby restartu serii zrezygnowano z systemu automatycznego celowania i zastąpiono go całkowicie nowym, w którym gracz sam musi namierzać przeciwników oraz prowadzić ogień.

Produkcja napędzana jest przez silnik graficzny Crystal Engine. Dzięki niemu gra oferuje zapierające dech w piersiach widoki, tekstury w wysokiej rozdzielczości i szczegółowe modele postaci. Również animacje bardzo zyskały na realizmie. W porównaniu z podstawową wersją, *Tomb Raider: Definitive Edition* oferuje znacznie lepszą grafikę niż były w stanie udźwignąć starsze konsole. Gra oparta została na edycji pecetowej, dzięki czemu zaimplementowano system TressFX odpowiadający za realistyczną animację włosów oraz wprowadzono wysoką rozdzielczość i ostrzejsze tekstury. Ponadto gra zawiera *Shipwrecked Multiplayer Map Pack* oraz *The Caves and Cliffs Map Pack*, czyli dodatki DLC oferujące nowe poziomy do rozgrywek wieloosobowych.