

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tony-hawk-shred-p-7847.html>



## TONY HAWK SHRED

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>25,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>25,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS3-GU0713</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Tony Hawk: SHRED* to następca *Tony Hawk: RIDE* – niezbyt udanego eksperymentu z udziałem chicagowskiego studia Robomodo, firmy Activision i gwiazdy skateboardingu, Tony’ego Hawka. Jest to też zarazem jedenasta odsłona popularnej serii. W grze po raz kolejny zastosowanie znalazł unikalny kontroler przypominający prawdziwą deskorolkę.

W *SHRED*, w przeciwieństwie do *RIDE*, otrzymuje możliwość wcielenia się nie tylko skaterów, ale również po raz pierwszy w historii serii w profesjonalistów jeżdżących zimą na snowboardzie. W gronie tych pierwszych znaleźli się: Tony Hawk, Lyn-Z Adams, Corey Duffel, Sean Malto, David Gonzalez, Geoff Rowley, Stevie Williams oraz Chaz Ortiz, z kolei ekipę miłośników białego szaleństwa tworzą: Travis Rice, Louie Vito oraz Torah Bright.

Zmagania w *Tony Hawk: SHRED* toczą się w kilkunastu lokacjach rozproszonych na sześciu kontynentach. Wcielając się w ekstremalnych sportowców odwiedzamy m.in. Góry Skaliste, francuskie Alpy oraz Pekin. Poszczególne poziomy różnią się nie tylko wizualnie, ale również pod względem stopnia trudności. W grze dostępnych jest osiem trybów rozgrywki od treningu, poprzez wyzwanie i swobodną jazdę na survivalu i zabawie zespołowej skończywszy.

Rozgrywka toczy się tu z wykorzystaniem unikalnego kontrolera w kształcie blatu deskorolki. Stojąc na nim, gracz wykonuje odpowiednie ruchy, aktywując w ten sposób określone triki. Kontroler sprawdza się zarówno podczas jazdy na wirtualnej deskorolce, jak i w trakcie pokonywania ośnieżonych lokacji na desce snowboardowej. Rozgrywka została przedstawiona za sprawą kolorowej oprawy graficznej, stworzonej z wykorzystaniem techniki cel-shading.