



TOP SPIN 4

Cena	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0235
Producent	Brak

Opis produktu

Top Spin 4 to czwarta odsłona serii symulatorów tenisa ziemnego, w której pojawiają się najlepsi zawodnicy i zawodniczki świata. Pierwsza część marki została stworzona przed laty przez nieistniejące już studio PAM Development. Za *Top Spin 4* odpowiada czeski deweloper 2K Czech, znany kiedyś jako Illusion Softworks (*Mafia II*, *Hidden & Dangerous*).

W *Top Spin 4* możemy wcielić się w najbardziej znanych tenisistów i tenisistki lub stworzyć własnego zawodnika. Twórcy przygotowali bogatą listę popularnych i rozpoznawalnych sportowców. Panów reprezentują takie gwiazdy i talenty jak Roger Federer, Rafael Nadal, Novak Djoković, Andy Murray czy Andy Roddick. W grupie pań znajdują się między innymi Serena Williams, Caroline Wozniacki, Jelena Janković i Dinara Safina. Oprócz tego, w grze pojawiają się legendy tenisa: Boris Becker, Andre Agassi i inni.

Produkcja studia 2K Czech została podzielona na kilka trybów rozgrywki, czyli przede wszystkim pojedynczy mecz, potyczki typu „king of the court” oraz zabawę sieciową. Najwięcej wrażeń gwarantuje rozbudowana kariera, w której rozwijamy postać i bierzemy udział w kolejnych turniejach. W grze nie brakuje kilku licencjonowanych zawodów – w tym chociażby trzech wielkich szlemów: Australian Open, Roland Garros i US Open (Wimbledon został zastąpiony fikcyjnym turniejem). W sumie przygotowano 40 kortów.

Ciekawym dodatkiem do rozgrywki solowej jest tryb multiplayer, podzielony na kilka form zabawy. W sieci możemy walczyć o pozycję ulubionych zawodników i zawodniczek lub brać udział w krótkich turniejach, w których stajemy do walki z innymi graczami. Na uwagę zasługuje również bardzo dobra oprawa audiowizualna i świetny silnik fizyki, dzięki któremu mecze są dynamiczne i wciągające. Niestety, gra nie obsługuje urządzenia Kinect.

Film: <http://www.youtube.com/v/ElzP25Irvrk%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**