



TORMENTED SOULS

Cena	130,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0385
Producent	Brak

Opis produktu

Tormented Souls to przygodowa gra akcji, utrzymana w klimatach klasycznego survival horroru, w której akcja prowadzona jest z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Tytuł stylem mocno nawiązuje do takich klasyków, jak [Resident Evil](#), [Silent Hill](#) czy [Alone in the Dark](#), zachowując elementy, które przyczyniły się do popularności wymienionych produkcji. Doczekał się jednak pewnych udoskonaleń – kamera jest bardziej dynamiczna a schemat sterowania unowocześniony. Za produkcję *Tormented Souls* odpowiada niezależne studio Dual Effect, wydaniem zajęło się natomiast PQube.

Fabula

Akcja gry osadzona została w fikcyjnym Winterlake. Główna bohaterka Caroline Walker ma za zadanie rozwiązać sprawę zaginięcia dwóch siostr, w tym celu udaje się do Wildberger Mansion – opuszczonej, przemienionej w szpital rezydencji, w której ma nadzieję zdobyć kilka cennych informacji. Podczas przeszukiwania budynku zostaje jednak zaatakowana i pozbawiona przytomności przez nieznaną jej osobę. Po siedmiu dniach wybudza się gwałtownie – podłączona do dziwnej, niszczącej aparatury, zupełnie naga i zanurzona w wypełnionej ząteczną wodą wannie. Niedługo po uwolnieniu się zdaje sobie sprawę, że utraciła wszystkie wspomnienia. Zaczyna więc kluczyć po korytarzach, próbując przypomnieć sobie kim jest oraz pojąć cel, dla którego została uwięziona w tej tajemniczej, upiornej rezydencji.

Mechanika

Głównym celem gracza jest eksploracja obszernej rezydencji, rozwiązywanie zagadek logicznych oraz walka z różnymi typami potworów. Główna bohaterka przemierza lokacje w celu odnalezienia jakichkolwiek informacji, które pomogłyby jej ustalić, kim tak naprawdę jest i dlaczego została uwięziona. Ma możliwość badania poszczególnych obiektów oraz gromadzenia przedmiotów, niezbędnych do rozwiązywania części zagadek lub uzyskania dostępu do kolejnych pomieszczeń. Zastosowany w grze system ekwipunku przywołać może zresztą na myśl klasyczne *Resident Evil*.

Podobnie jak w grach z serii *Silent Hill* w ***Tormented Souls* występują dwa wymiary - rzeczywisty i alternatywny**. Tutaj jednak Caroline przemieszcza się między nimi przy użyciu luster, ulokowanych w różnych częściach rezydencji. Aby aktywować przejście bohaterka musi zapalić świece, znajdujące się po obu stronach obiektu. Po aktywowaniu portalu gracz nie tylko trafia do alternatywnego świata, ale też innego momentu w czasie. Lustra umożliwiają mu więc manipulowanie rozgrywającymi się w rzeczywistości wydarzeniami, obracając poszczególne sytuacje na jego korzyść.

W grze pojawiają się też różnego typu potworne istoty, nieraz blokujące dostęp do kolejnych części rezydencji lub strzegące niektórych z cennych przedmiotów. Jednostki te występują zarówno w prawdziwym, jak i alternatywnym świecie i nie zważają się zaatakować intruza, bohaterka może je jednak zabić przy użyciu znalezionej wcześniej broni, np. gwoździarki (nailer).

Chcąc zapisać postępy, gracz musi skorzystać z taśmy do nagrywania. Po jej zdobyciu i użyciu na starym magnetofonie wyświetli się możliwość zapisu. Podczas save'u bohaterka wygłasza też najważniejsze informacje, które udało jej się do tej pory zgromadzić.

Kwestie techniczne

Tormented Souls posiada schludną, trójwymiarową grafikę, w której duży nacisk położony został na szczegółowe dopracowanie lokacji. Styl, w jakim została utrzymana rezydencja, przywołać może na myśl budynek z pierwszego *Resident Evil* (czy też jego zremasterowanej wersji).