

Link do produktu: <https://www.it7.pl/total-club-manager-2004-p-165.html>

TOTAL CLUB MANAGER 2004

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0143
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Total Club Manager 2004 to nowa odsłona managerapiłkarskiego koncernu Electronic Arts, który ma rywalizować z takimcenionym i uznanym na rynku cyklem jak Championship Manager z firmySports Interactive. Zwarzywszy na to, że Championship Manager mabardzo silną i ugruntowaną na rynku pozycję, jest to bardzo ambitnezadanie i dlatego też autorzy TCM dołożyli wszelkich starań bydorównać, a nawet przebić swego konkurenta. Do gry zaimplementowanookoło 50 największych lig z całego świata, w tym: pierwszą i drugąligę francuską, pierwszą i drugą ligę niemiecką (Bundesliga),angielską Premiership, oraz ponad 30 tysięcy zawodników federacjiFIFA i kolejnych 25 tysięcy nowych, młodych sportowców, którzyzadebiutują w szeregach zawodowych drużyn futbolowych dopiero wprzyszłości. Gracz może poprowadzić każdą z drużyn krajowychwchodzących w skład powyższych lig, a ponadto objąć pieczę nadzespołami międzynarodowymi (co nie było możliwe w edycji 2003). Dogry zawarto też wszystkie najważniejsze międzynarodowe turnieje, w tym: mistrzostwa europy i świata (wraz z kwalifikacjami).

Licznym usprawnieniom poddano praktycznie wszystkierzeczy, które mają wpływ na realistyczne odtworzenie pracy orazobowiązków managera i trenera profesjonalnego klubu piłkarskiego.Do najistotniejszych zaliczyć należy:

- system treningowy - większa swoboda w ustalaniu programutreningowego drużyny i jej poszczególnych zawodników, organizacjaobozów szkoleniowych przed ważnymi turniejami, dziesięciostopniowypoziom doświadczenia piłkarzy i trzy krokowy procentowy wzrostumiejętności zawodnika na każdym poziomie (tj. 33%, 66% i100%),
- system atrybutów zawodników - teraz każdy piłkarz opisany jestprzez większą liczbę cech charakterystycznych, w tym: umiejętnośćdryblingu czy umiejętność obrony bramki. Lista ta jest wspólna dla każdego gracza, bramkarza, obrońcy lub napastnika,
- system transferu zawodników - bardziej realistycznie odtworzonetransakcje zakupu i sprzedaży piłkarzy, negocjacje kontraktów,zatrudnianie fachowców zajmujących się sprawami finansowymi, itp.,
- system statystyczny - cała gama statystyk opisujących postępyposzczególnych piłkarzy, całej drużyny oraz klubu w ogóle (raportypo każdym dniu trwania rozgrywek, itp.). Do życia każdego managerawkracza także wirtualna gazeta z najnowszymi doniesieniami odnośniewydarzeń na świecie, sytuacji w poszczególnych klubach, itp.
- system pozyskiwania nowych talentów - dodano pełną ligę inarodowe drużyny młodzików, gracz otrzymuje pełne sprawozdania zprzebiegu rozgrywek juniorów i na tej podstawie może pozyskiwać doswego klubu najlepszych młodych graczy.
- możliwość dowolnej rozbudowy klubu, przez co rozumie się budowęnowych budynków, hal treningowych, a nawet restauracji i agencjiturystycznych (wszystko pokazane w grafice 3D). Nie brakuje równieżnarzędzi służących do tworzenia własnego stadionu, z uwzględnieniemprojektów technicznych, materiałów, kolorów, położenia bannerówreklamowych i wielu innych.

Ponadto polepszo procedury sztucznej inteligencjiodpowiedzialne zarówno za działanie pracowników klubu zajmującychsię np. rynkiem transferowym, jak i za przebieg oraz wyniki meczy.Podczas spotkań otrzymujemy też więcej informacji na temat każdegoz naszych podopiecznych, tak, żebyśmy mogli dynamicznie reagować nawydarzenia rozgrywające się na boisku. Znacznie udoskonalonointerfejs użytkownika, dodano nowe skróty klawiszowe i klawisze donawigacji. Do zalet tej produkcji należy zaliczyć jeszczeusprawniony względem poprzedniej edycji edytor pozwalający namodyfikowanie różnych aspektów gry oraz grę-quiz składającą się zponad tysiąca pytań związanych z piłką nożną

Stan: **UŻYWANA**
 Wersja Językowa: **ANGIELSKI**
 Multiplayer: **NIE**