

Link do produktu: <https://www.it7.pl/total-club-manager-2005-p-7749.html>

TOTAL CLUB MANAGER 2005

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0822
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Total Club Manager 2005 to kolejna edycja menedżera piłkarskiego przygotowanego przez firmę EA Sports odpowiedzialną za najlepiej sprzedającą się na świecie serię symulatorów piłkarskich czyli FIFA Football.

Przed wszystkim zaktualizowano bazę licencjonowanych lig, zespołów i piłkarzy. Jest ona jeszcze większa, a w jej skład wchodzi także nowe, nieznane wcześniej w serii ligi. Modyfikacjom poddano również opcje taktyczne zespołu. Teraz gracz może obserwować przebieg spotkań oraz statystyki w pełni trójwymiarowej grafice. Cały czas można zmieniać ustaloną formację oraz zachowanie drużyny, aby lepiej dopasować ją do aktualnej sytuacji na boisku. Na bieżąco mamy również dostęp do istotnych informacji zarówno o stanie naszego meczu jak i spotkań trwających równolegle w danej lidze.

Dostępne są także nowe cechy charakterystyczne oceniające zarówno graczy jak i drużyny m.in. sprawność fizyczna, zmęczenie, ranking graczy, gole, kartki, indywidualne statystyki każdego zawodnika, ogólne dla całej drużyny oraz posiadania piłki. Dodatkowo wprowadzono nowy system umiejętności zawodników. Teraz jest więcej cech charakteryzujących każdego z graczy. Pojawiła się również dokładniejsza skala ich oceny. Każdy atrybut zawodnika może mieć wartość od 0 do 99, co pozwala na precyzyjne ustalenie umiejętności potencjalnych graczy.

Jak zawsze dokonano także szeregu usprawnień w szacie graficznej gry. W *Total Club Manager 2005* interfejs użytkownika jest bardziej czytelny, ponieważ został przygotowany w wysokiej rozdzielczości. W relacjach z meczów jest teraz także komentator, który informuje o sytuacji na boisku. W najważniejszych momentach spotkania możemy także na żywo w trójwymiarowej oprawie oglądać jak sobie radzi nasz zespół. Dla większej funkcjonalności przygotowano również specjalny system powtórek i skrótów z najważniejszych momentów danego meczu. Na potrzeby edycji 2005 stworzono nowe modele sztucznej inteligencji komputerowych przeciwników.