



TOURIST TROPHY

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0020
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tourist Trophy stanowi kolejną wirtualną grę wyścigową, stworzoną przez autorów bestsellerowego cyklu *GranTurismo*, czyli pracowników japońskiej firmy Polyphony Digital. W odróżnieniu od rzeczonyj serii niniejsza pozycja nie traktuje jednak o samochodach, lecz skierowana jest do entuzjastów motocykli. Developerzy przygotowali swój nowy produkt wyłącznie z myślą o platformie Sony PlayStation 2, podobnie zresztą jak trzecią czwartą część *GT*.

Wspomniani dalekowschodni mistrzowie elektronicznej rozrywki zdążyli nas już przyzwyczaić do obecności w ich dziełach mnóstwa licencjonowanych maszyn. Nie inaczej stało się tym razem, ponieważ zaimplementowano szereg autentycznych jednośladow – m.in. ze stajni Honda, Suzuki i Kawasaki. Naturalnie wśród dostępnych dwukołowców oglądamy zarówno „przecinaki” a la Valentino Rossi, jak i np. pozbawione owiewki egzemplarze z gatunku „ulicznych wojowników”. Nie zapomniano także o wprowadzeniu bogatego katalogu kombinezonów, kasków, butów i innych motocyklowych akcesoriów – wszystko oczywiście znajduje pokrycie w rzeczywistości.

Zabawę podzielono na dwa odmienne tryby: Arcade i Challenge. Za pomocą pierwszego możemy zorganizować szybką rywalizację ze Sztuczną Inteligencją lub żywym przeciwnikiem, dokonując uprzednio wyboru „rumaka”, trasy i poziomu trudności. Z kolei druga z wymienionych opcji oferuje nam profesjonalną karierę zawodniczą, a zatem niczym w produktach spod znaku *GranTurismo* zdobywamy w niej rozmaite licencje, zarabiamy pieniądze poprzez uczestnictwo w wyścigach (nierzadko dostępnych wyłącznie dla konkretnych pojemności silnika), ulepszamy posiadaną maszynę etc. Pomyślano też o trybie wykonywania fotografii (znanym już z *GT4*), dzięki któremu możemy spokojnie podziwiać graficzną efektywność *Tourist Trophy*.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=p5UQOLUIWj8>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**