

Link do produktu: <https://www.it7.pl/transformers-fall-of-cybertron-p-6690.html>



TRANSFORMERS FALL OF CYBERTRON

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0721
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Transformers: Fall of Cybertron na PC, X360 itd. to gra akcji o tytułowych robotach, które powstały jako zabawki w połowie lat 80. XX wieku. Produkcja została stworzona przez High Moon Studios. Deweloper ma na koncie kilka odsłon serii *Transformers: Dark of the Moon* i *War For Cybertron* oraz parę innych gier (np. *Darkwatch* i *Robert Ludlum's The Bourne Conspiracy*).

Fabula

W grze powracamy na planetę Cybertron, aby jeszcze raz wziąć udział w odwiecznej wojnie dobrych Autobotów ze złymi Decepticonami. Kolejna historia została opowiedziana w kampanii solowej, w której przejmujemy kontrolę nad reprezentantami obu frakcji. W ten sposób ukazano ostatnie wydarzenia przed exodusem Transformersów z ich ojczystego świata i jego ostateczną zagładą z perspektywy obu stron konfliktu. Ponadto kampania obfituje w wiele widowiskowych przerywników.

Mechanika

Transformers: Fall of Cybertron to gra akcji, w której wcielamy się w różne roboty i walczymy z przeciwnikami. Każda z maszyn może funkcjonować w dwóch stanach (jako pojazd lub człekokształtny robot), a także dysponuje unikalnymi typami broni. Cliffjumper może stawać się niewidzialny, Jazz dysponuje liną z hakiem, Vortex atakuje wrogów z góry jako helikopter, a Grimlock przeobraża się w tyranozaura. Poszczególne karabiny czy działa można ulepszać w specjalnych punktach i w ten sposób zwiększać ich siłę ognia. Twórcy poprawili wiele elementów rozgrywki względem poprzedniej odsłony serii, czyli *Wojny o Cybertron*. Autorzy dodali między innymi możliwość zmiany ręki, w której robot trzyma broń. Dzięki temu nie trzeba się już całkowicie wychylać zza osłony, aby rozpocząć ostrzał przeciwników. W nowej odsłonie kamera znajduje się bliżej sterowanej postaci, przez co wzrosła efektywność i dynamika starć. Poprawie uległa również sztuczna inteligencja przeciwników.

Transformers: Fall of Cybertron to nie tylko wielowątkowa kampania solowa - autorzy przygotowali także rozbudowany tryb multiplayer. Gracze mogą sprawdzić się zarówno w rozgrywce wymagającej współpracy (tryb Escalation, w którym musimy odpierać kolejne fale coraz potężniejszych przeciwników), jak i w pojedynkach między sobą. Rywalizować można w czterech trybach: Team Deathmatch, Capture the Flag, Domination i Head Hunter. W rozgrywkach sieciowych dostępne są cztery klasy postaci (zwiadowca, niszczyciel, tytan i medyk), a każdą z nich rozwijamy niezależnie od pozostałych. Kolejne poziomy doświadczenia oferują dostęp do nowych broni i umiejętności.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna a PC, X360 itd. prezentuje przyzwoity poziom i cieszy oko cieplejszą paletą barw niż w poprzednich częściach serii. Szczególnie dotyczy to prezentacji samego Cybertronu, który przestał być już tak stalowo zimny, jak wcześniej.