

Link do produktu: <https://www.it7.pl/turning-point-fall-of-liberty-p-4339.html>

## TURNING POINT FALL OF LIBERTY

|                  |                    |
|------------------|--------------------|
| Cena             | <b>35,00 zł</b>    |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b>  |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0288</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>        |

### Opis produktu

*Turning Point: Fall of Liberty* to dynamiczna strzelanina, w której wydarzenia obserwuje się z perspektywy pierwszej osoby. Gracz wciela się w postać partyzanta z okresu II Wojny Światowej. Za przygotowanie tego tytułu odpowiedzialne jest studio developerskie *Spark Unlimited*. Firma ta zasłynęła też dzięki takim strzelaninom jak *Call of Duty: Finest Hour* czy *Legendary: The Box*.

W 1931 roku Winston Churchill został w Nowym Jorku potrącony przez taksówkę. Przyszły premier Wielkiej Brytanii przeżył wypadek, a potem przeszedł do historii jako jeden z przywódców światowych, który przyczynił się do kapitulacji nazistowskich Niemiec. Co by się jednak stało, gdyby polityk zginął pod kołami samochodu w Stanach Zjednoczonych? Na to pytanie opisywana gra próbuje udzielić odpowiedzi, proponując alternatywne spojrzenie na II Wojnę Światową. Brak charyzmatycznego przywódcy w brytyjskim parlamencie powoduje, że Anglia poddaje się Nazistom. Ten sam los w krótkim czasie podziela reszta Europy. Dla Amerykanów, którzy wedle odmienionego biegu historii nie brali udziału w starciach z wojskami III Rzeszy, wojna rozpoczyna się w latach pięćdziesiątych XX wieku. Stany Zjednoczone zaatakowane zostają przez Nazistów, którzy swoją inwazję rozpoczynają od ataku na Nowy Jork. Niemieckie okręty wojenne szybko przejmują port, samoloty systematycznie bombardują miasto, a olbrzymie sterowce zrzucają żołnierzy, którzy rozpoczynają przejmowanie metropolii budynek po budynku. Upadek Nowego Jorku i groźba szybkiego zdobycia przez hitlerowców stolicy kraju, stawia dowództwo sił zbrojnych Stanów Zjednoczonych przed widmem klęski.

W trakcie rozgrywki zadaniem gracza staje się eliminowanie żołnierzy wroga oraz wykonywanych powierzonych zadań. Kolejne misje dotyczą między oswojania sympatyzującego z rebeliantami generała, czy przeprowadzania szturmów na kontrolowany przez Nazistów Biały Dom. Przeważnie działa się w pojedynkę, choć w niektórych przypadkach na mapie pojawiają się sojusznicy (głównie inni rebelianci). Do dyspozycji gracza oddano bogaty arsenał środków zagłady, obejmujący między innymi pistolety maszynowe, karabiny zwykłe i snajperskie, shotguny, czy wyrzutnie rakiet. Producent zadbał ponadto o możliwość staczania walk wręcz. Złapanych wrogów można w efektowny sposób się pozbyć (np. spychając ich z dużej wysokości) lub wykorzystać w formie żywej tarczy. Zabawę urozmaicają też proste mini-gry logiczne, polegające na konieczności uzbrajania ładunków wybuchowych.

Główny bohater odwiedza trzy główne lokacje. Oprócz wspomnianego już wyżej Nowego Jorku są to również Waszyngton i Londyn. Jeden z etapów rozgrywki jest ponadto na pokładzie ogromnego sterowca. Zabawa cechuje się liniowym przebiegiem rozgrywki. Oprócz kampanii dla pojedynczego gracza zadbane także o multiplayer. Starcia mogą być prowadzone na czterech różnych mapach. Jeśli zaś chodzi o dostępne tryby zabawy, są to dwie odmiany deathmatcha – zwykły i drużynowy (TDM). *Turning Point: Fall of Liberty* wykorzystuje nowoczesny silnik graficzny o nazwie Unreal Engine 3. Gracze mogą liczyć przede wszystkim na szczegółowo wykonane modele widocznych na ekranie postaci. Nie zabrakło także zaawansowanego oświetlenia czy towarzyszących starciom efektownych eksplozji.

Film: <http://www.youtube.com/v/6QrTEezDBB0&>Stan: **UŻYWANA**Wersja językowa: **ANGIELSKI**Multiplayer: **TAK**