

Link do produktu: <https://www.it7.pl/uefa-euro-2004-p-4569.html>



UEFA EURO 2004

Cena	10,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0528
Producent	Brak

Opis produktu

Kolejna odsłona doskonale znanej serii sportowej, poświęconej Mistrzostwom Europy w piłce nożnej. Naturalnie twórcy – oddział firmy EA Sports mający swoją siedzibę w Kanadzie – przed rozpoczęciem prac wykupili odpowiednią licencję, więc mogli bardzo szczegółowo odwzorować tę prestiżową imprezę i umożliwić graczom wpłynięcie na losy wszystkich reprezentacji, które wzięły w niej udział.

W EURO 2004 gracz może więc przejąć kontrolę nad jednym z 51 europejskich zespołów i przeprowadzić go najpierw przez kwalifikacje, następnie fazę play-off, aby w końcu znaleźć się w finale. Oprócz tego autorzy przygotowali jeszcze możliwość rozegrania meczu towarzyskiego, dzięki czemu istnieje możliwość spokojnego sprawdzenia przeciwników przed właściwą rozgrywką lub po prostu pogrania swobodnie, bez ryzyka wypadnięcia z turnieju, jak to ma miejsce w Mistrzostwach.

Jak w każdej kolejnej edycji, tak i w EURO 2004 autorzy starali się usprawnić grę, wyeliminować błędy i dopracować całość pod każdym względem. Tradycyjnie więc mamy tutaj lepszą grafikę niż w UEFA Euro 2000, dopracowany dźwięk i jak zawsze, próbę uczynienia gry jeszcze bardziej realistyczną, aby sytuacja na wirtualnym boisku mocniej przypominała transmisję telewizyjną (gra bazuje na poprawionej technologii użytej w FIFA Football 2004). W tym celu również do znanego już systemu kontuzji dodano nowy – odpowiedzialny za morale poszczególnych zawodników. Jeśli zespół wygrywa i dobrze sobie radzi, piłkarze mają motywację i starają się przykładać do każdego meczu, więc tym samym grają lepiej. Gorzej, gdy drużyna ciągle przegrywa i np. traci kolejne punkty. Oczywiście na morale konkretnych zawodników wpływ mają różne rzeczy i nie zawsze wszyscy reagują na takie same sytuacje w ten sam sposób.

Film: http://www.youtube.com/v/RkhNxjt_mns%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**