

Link do produktu: <https://www.it7.pl/uefa-euro-2008-p-7864.html>

## UEFA EURO 2008

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>50,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>50,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0798</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*UEFA Euro 2008* to gra sportowa od kanadyjskiego studia Electronic Arts. Jako trzecia produkcja w historii uzyskała ona status oficjalnej gry Mistrzostw Europy w Piłce Nożnej. Za sprawą opisywanego tytułu możemy objąć kontrolę nad jedną z ponad pięćdziesięciu reprezentacji narodowych Starego Kontynentu i przeprowadzić ją z sukcesem przez proces eliminacji, a następnie pokierować do zwycięstwa w turnieju finałowym. Wśród dostępnych dla nas kadr pojawiły się m.in. Niemcy, Portugalia, Polska, gospodarze imprezy – Austria i Szwajcaria, a także drużyny, którym nie poszczęściło się w eliminacjach jak Anglia, Malta czy San Marino.

Do standardowych trybów rozgrywki dla pojedynczego gracza (trening, mecz towarzyski itp.) autorzy dodali opcję o nazwie „Zostań kapitanem”, dzięki której dane jest nam wcielić się w jednego z zawodników i wspierać pozostałych piłkarzy własnymi umiejętnościami na polu gry. Kolejnym z nowych trybów są „Rozgrywki europejskie”, które stanowią swoistą wariację na temat znanej z *FIFA 08* kariery.

Kiedy przedrzemy się już przez eliminacje oraz poszczególne fazy mistrzostw, naszym oczom ukazuje się widok piłkarzy świętujących zdobycie pucharu. Ich animacja, tak jak i pozostałe elementy oprawy wizualnej, wykonana jest na udoskonalonym silniku graficznym *FIFA 08*. Różnice, jakie można rozpoznać w *UEFA Euro 2008*, to m.in. nowe stroje sportowców oraz oryginalne stadiony, stanowiące odzwierciedlenie obiektów występujących w rzeczywistości na terenie Austrii i Szwajcarii. Twórcy dodali też kilka atrakcji dla graczy, między innymi możliwość rozgrywania spotkań na wirtualnych nawierzchniach jak kosmos czy stół bilardowy.

Zmiany dosięgły także trybu multiplayer, gdzie swoją premierę ma opcja *Battle of the Nations*. Jest to system rankingowy, w którym sumuje się wyniki wszystkich spotkań rozegranych przez użytkowników w sieci i na ich podstawie opracowuje klasyfikację czołowych krajów. Prócz tego produkcja EA Sports może pochwalić się przekrojowym, zróżnicowanym soundtrackiem, na potrzeby którego deweloperzy zaprosili do współpracy muzyków z całego świata.