

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ufc-personal-trainer-p-5058.html>



UFC PERSONAL TRAINER

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS3-GU0374
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

UFC Personal Trainer jest produktem zapewniającym użytkownikom wymagający program treningowy, zawierający ćwiczenia rodem z profesjonalnych klubów sportowych, z których korzystają zawodnicy tytułowej amerykańskiej organizacji mieszanych sztuk walk. W pracy nad tytułem asystowali m.in. Mark DellaGrotte, Greg Jackson i Javier Mendez, którzy są współautorami sukcesów wielu mistrzów organizacji UFC. Nadzór nad całością sprawowała organizacja NASM (National Academy of Sports Medicine) zajmująca się między innymi badaniem i układaniem programów ćwiczeniowych.

Gra oferuje 70 różnych ćwiczeń wywodzących się z zapasów, kickboxingu i Muai Thai oraz zwykłej, znanej z lekcji W-F gimnastyki. Poukładano je w ponad 51 zestawów treningowych mających za zadanie wzmocnić praktycznie wszystkie partie mięśniowe i poprawiać wytrzymałość. Dodatkowo, gracze mogą skomponować swoje własne zestawy odpowiadające ich indywidualnym potrzebom. *UFC Personal Trainer* zawiera też wirtualny dziennik, w którym użytkownicy mają możliwość zapisania swoich postępów, a także uzyskania dodatkowych porad dotyczących tego, jak osiągnąć obrany cel. W trybie multiplayer możemy konkurować ze znajomymi w ramach kilku wyzwań.

Dla ćwiczącego dostępni są trzej wspomniani wyżej trenerzy, a każdy z nich przedstawia kilka lub kilkanaście zestawów ćwiczeń nakierowanych na różne cele. Dodatkowo gra zawiera kilka długofalowych programów treningowych przewidzianych dla ćwiczących codziennie przez 30 i 60 dni. Ponadto jako przerywnik można zagrać w mini gierki - podnoszenie opony, uderzanie w gruszkę i trafianie w tarcze trzymane przez prawdziwych zawodników UFC.

Korzystanie z gry wymaga posiadania kontrolera PlayStation Move.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=I2vNO4B4jnY>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2**