

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ultimate-marvel-vs-capcom-3-p-6619.html>

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0713
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Wydany w 2011 roku *Marvel vs. Capcom 3* był trzecią odsłoną serii bijatyk, w której naprzeciw siebie stają najbardziej znani superbohaterowie z kart komiksów Marvela oraz bohaterowie popularnych gier wyprodukowanych przez japońską firmę Capcom. Podobnie jak *Street Fighter IV*, gra łączyła styl walki charakterystyczny dla dwuwymiarowych przedstawicieli gatunku z nowoczesną trójwymiarową grafiką i szybką, dynamiczną akcją.

Mechanika

Podstawowe założenia rozgrywki w wersji *Ultimate* nie ulegają poważnym zmianom. **Przed walką wybieramy trzysobową drużynę bohaterów, między którymi możemy dowolnie się przełączać w czasie pojedynku.** Do dyspozycji graczy oddano szereg ciosów i specjalnych ruchów. Początkujący mogą skorzystać z uproszczonego modelu sterowania, ograniczonego do trzech przycisków, co pozwala nawet niedoświadczonym graczom używać potężnych combosów. Korzystając z uwag oraz doświadczenia weteranów poprzednich odsłon, w nowej edycji twórcy zbalansowali statystyki, a także niektóre umiejętności i ciosy wojowników, wyrównując ich szanse w walce. Obniżyli też nieco prędkość oraz intensywność samej walki, dając w ten sposób czas na wykorzystanie bardziej zaawansowanych strategii i ruchów.

Jedną z najważniejszych zmian w wydany na platformę PC, PS4 itd. *Ultimate Marvel vs. Capcom 3* jest z pewnością dwanaście nowych grywalnych postaci. Uzupełniają one listę dotychczasowych 36 wojowników, spośród których mogliśmy wybrać swojego ulubieńca w podstawowej edycji gry. Wśród nowych twarzy znajdziemy między Doktora Strange'a (Marvel), Phoenixa Wrighta (Capcom), Ghost Ridera (Marvel), Rocket Raccoona (Capcom), Hawkeye'a (Marvel) czy też Franka Westa (Capcom). Dodatkowo mamy okazję zmierzyć się na ośmiu kolejnych, w pełni animowanych arenach. Twórcy przygotowali też nowe filmy kończące rozgrywkę w trybie Arcade oraz świeże zestawy kwestii dialogowych, którymi bohaterowie dzielą się w czasie walki. Warto dodać jeszcze, że **pełnemu liftingowi uległ również interfejs i menu.**

Tryby gry

Walka w trybie multiplayer uległa poprawie, a infrastruktura sieciowa gry została przebudowana tak, byśmy mieli większą szansę na znalezienie odpowiedniego dla nas przeciwnika oraz mniejsze prawdopodobieństwo lagów w czasie pojedynków. Sporą nowością jest także wprowadzenie Spectator Mode, trybu znanego z wielu popularnych bijatyk, pozwalającego na oglądanie na żywo meczów rozgrywanych przez innych graczy.