

Link do produktu: <https://www.it7.pl/uncharted-kolekcja-dziedzictwo-zlodziei-p-7375.html>



UNCHARTED KOLEKCJA DZIEDZICTWO ZŁODZIEI

Cena brutto	75,00 zł
Cena netto	75,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0014
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Uncharted: Kolekcja Dziedzictwo złodziei to zbiorcze wydanie kampanii fabularnych z *Uncharted 4: Kres Złodzieja* oraz samodzielnego dodatku *Uncharted: Zaginione Dziedzictwo* w zremasterowanych wersjach, wykorzystujących moc PlayStation 5 i PC.

Fabula

W fabule obu tytułów nie wprowadzono żadnych zmian. *Uncharted 4* opowiada o kolejnych przygodach poszukiwacza skarbów, Nathana Drake'a. Odkrywa on, że brat, którego uważał za zmarłego, jednak żyje i wpadł w tarapaty. By go z nich wyciągnąć, bracia muszą odnaleźć legendarny skarb Henry'ego Avery'ego, zmagając się jednocześnie z najemnikami na usługach niejakiego Rafe'a oraz dowodzonych przez Nadine.

Zaginione Dziedzictwo skupia się na losach znanej z poprzednich części Chloe Frazer, poszukującej w Indiach artefaktu zwanego Kłem Ganeśi. Jak przystało na *Uncharted*, nie tylko ona ma taki cel – jej oponentem jest niejaki Asav, posiadający na swoje rozkazy armię zakapiorów. W przygodzie towarzyszy jej przedstawiona w czwartej części Nadine.

Mechanika

Podobnie jak fabułę, rozgrywkę również zostawiono w spokoju. **Obie gry są przygodówkami akcji**, z licznymi sekwencjami wspinaczkowymi, wieloma wymianami ognia z przeciwnikami oraz rozwiązywaniem zagadek. Wszystko obserwujemy zza pleców postaci. Zarówno Nathan, jak i Chloe są bardzo sprawni w walce na pięści oraz eliminowaniu oponentów po cichu. Potrafią też pływać, a od czasu do czasu wsiadają za kółko, zwłaszcza, jeśli akurat trafili do jednej z bardziej otwartych lokacji, jakie pojawiają się w obu tytułach.

Kwestie techniczne

Wersja gry na PS5 umożliwia zabawę w trzech trybach. Pierwszym z nich jest „Fidelity” – pozwala on na rozgrywkę w natywnej rozdzielczości 4K, **co zapewnia najlepsze wrażenia wizualne, ale jednocześnie nakłada na grę blokadę do 30 klatek na sekundę**. Drugim jest „Performance” – **jego celem jest osiągnięcie stałych 60 fps** bez względu na inne czynniki. Ostatni to „Performance +” – dzięki niemu da się grać w oba tytuły w 120 fps, ale **jednocześnie nie można ustawić wyższej rozdzielczości obrazu niż 1920x1080**.

W swojej ulepszonej wersji gry wykorzystują pełnię potencjału dysku SSD konsoli. Dzięki temu nie musimy oglądać ekranów wczytywania i po rozpoczęciu zabawy jesteśmy od razu wrzucani w rozgrywkę. Wprowadzono również obsługę dźwięku 3D oraz możliwości zapewnianych przez pad DualSense, takie jak rozbudowany model vibracji czy adaptacyjne trigger.