

Link do produktu: <https://www.it7.pl/unreal-tournament-3-p-8588.html>



## UNREAL TOURNAMENT 3

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>45,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>45,00 zł</b>            |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0824</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Unreal Tournament 2007* jest kolejną częścią popularnego cyklu gier z gatunku FPS, stanowiącego element sagi *Unreal*. Produkty spod znaku *UT* kojarzyły się początkowo przede wszystkim z PcCetami, ale wraz z nadejściem omawianej odsłony, dedykowanej oprócz komputerów także PS3 i X360, marka na dobre zadomowiła się też w świecie konsolowym. Developerzy wybrali właśnie takie docelowe platformy sprzętowe, ponieważ potrafią one znakomicie poradzić sobie z renderowaniem w czasie rzeczywistym trójwymiarowej oprawy wizualnej przy użyciu silnika Unreal Engine trzeciej generacji.

Niniejsza pozycja nastawiona jest przede wszystkim na militarne starcia w futurystycznej atmosferze. Bitwy te można toczyć ze Sztuczną Inteligencją, aczkolwiek najwięcej frajdy dostarczają potyczki z wieloma żywymi przeciwnikami za pośrednictwem Internetu. Wśród dostępnych trybów rozgrywki figuruje m.in. Deathmatch, Team Deathmatch, Capture the Flag, i Unreal Warfare. Z kolei szeroki wachlarz zaimplementowanej broni ręcznej obejmuje takie zabawki, jak np. Impact Hammer, Shock Rifle, Flak Cannon i Redeemer. W wirtualnej wojnie uczestniczą też czołgi Goliath, myśliwce Raptor, samobieżne działa SPMA, poduszki Nemesis etc. Autorzy wprowadzili nawet ciekawy środek lokomocji w postaci lewitujących desek, za pomocą których można nawet wykonywać ewolucje niczym w grach, sygnowanych nazwiskiem Tony'ego Hawka.