

Link do produktu: <https://www.it7.pl/unreal-tournament-p-4950.html>

# UNREAL TOURNAMENT

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>75,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>75,00 zł</b>            |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS2-GU0593</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

## Opis produktu

Popularność trybu rozgrywki multiplayer w grze *Unreal* sprawiła, że jej twórcy zaczęli poważnie myśleć o tytule korzystającym z tego samego silnika graficznego, ale przeznaczonym głównie do rozgrywki wieloosobowej. Wyzwania podjęło się studio Digital Extremes, przy ścisłej współpracy z Epic Games. Efektem kilkunastu miesięcy pracy stała się gra, która zapoczątkowała zupełnie nową gałąź serii *Unreal*.

*UT* to jeden z klasycznych przykładów potwierdzających tezę, że dobra gra nie potrzebuje rozbudowanej fabuły. Gracz wciela się po prostu w jednego z herosów toczących boje na futurystycznych arenach.

Kampania jednoosobowa to seria pojedynków z przeciwnikami sterowanymi przez komputerową Sztuczną Inteligencję. Przejście do następnego etapu wymaga wyeliminowania oponenta. Nie jest to jednak takie proste. Twórcy *Unreal Tournament* bardzo poważnie podeszli do problemu realistycznego zachowania botów, dlatego ich inteligencję można dostosować do własnych umiejętności i preferowanego stylu rozgrywki.

Arsenał dostępnej w grze broni nie jest szczególnie rozbudowany, jednak z każdego rodzaju uzbrojenia korzystać można na dwa sposoby, co znacznie rozszerza jego możliwości. Do dyspozycji gracza oddano: młot uderzeniowy - Impact Hammer (alternatywnie jest też piła łańcuchowa - Chainsaw), pół-automatyczny pistolet - Enforcer, karabin kwasowy - Ges Bio Rifle, karabin energetyczny - ASMD Shock Rifle, karabin plazmowy - Pulse Rifle, miotacz pił - Ripper, karabin maszynowy - Minigun, działo odłamkowe - Flak Cannon, wyrzutnię rakiet - Rocket Launcher, karabin snajperski - Sniper Rifle, oraz jednostrzałową broń ostateczną „Odkupiciel” - Redemeer.

Największy atut *Unreal Tournament* to rozbudowany tryb multiplayer umożliwiający rozgrywkę w takich opcjach jak: deathmatch i team deathmatch, capture the flag, domination, last man standing i assault, z których każdy odznacza się własną specyfiką. W przypadku zabawy drużynowej, w której liczba żywych graczy jest zbyt mała, dodatkowi uczestnicy kierowani są przez Sztuczną Inteligencję. Boty w trybie multiplayer mogą być zarówno przeciwnikami jak i sprzymierzeńcami.

Producent zadbał o możliwość wprowadzania własnych mutacji przez graczy, co zaowocowało dużą liczbą stworzonych przez fanów modów *UT*. Niektóre z nich okazały się na tyle popularne, że znalazły się w późniejszych wydaniach gry.

Stan: **UŻYWANA**Wersja językowa: **A**