



UNTIL DAWN

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0045
Producent	Brak

Opis produktu

Until Dawn to trójwymiarowa gra przygodowa zrealizowana w konwencji horroru, która pierwotnie była tworzona z myślą o konsoli PlayStation 3 i kontrolerze ruchu PlayStation Move. W połowie 2014 roku poinformowano jednak, że tytuł został przeprojektowany i trafi na PlayStation 4, a do sterowania używany będzie DualShock 4. Deweloperem produkcji jest brytyjskie studio Supermassive Games, odpowiadające za tytuły, takie jak *Tumble*, *Start the Party* czy *Doctor Who: The Eternity Clock*.

Gracze rozpoczynający rozgrywkę nie powinni oczekiwać psychologicznego horroru, stopniowo budującego napięcie dzięki odpowiedniemu klimatowi. Fabuła *Until Dawn* czerpie bowiem wzory z typowych hollywoodzkich filmów grozy klasy B. Głównymi bohaterami tytułu są nastolatki, przebywający w odciętym od świata miejscu w górach. Zebrali się oni w rocznicę tajemniczego zaginięcia ich przyjaciółki z klasy, by raz na zawsze zapomnieć o tej ciężkiej nad nimi sprawie. Sielanka dość szybko zmienia się w koszmar i osiem osób musi teraz walczyć o życie.

Akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby, a rozgrywka przypomina to z czym mieliśmy do czynienia w *Heavy Rain* od studia Quantic Dream. Podczas zabawy uczestniczymy bowiem w kolejnych scenkach, podczas których dokonujemy rozmaitych wyborów, w stylu schować się, czy uciec, zaatakować, czy przemknąć obok wroga niezauważonym itd. Każda decyzja wpływa na dalszy przebieg zabawy, a od czasu do czasu stajemy przed ważnymi dylematami, które w znaczący sposób wpływają na całą historię. Momenty te sygnalizowane są ikoną motyla, dlatego też system ten nazwano Efektem Motyla.

Until Dawn nie wybacza błędów, w związku z czym podejmowane wybory są ostatecznymi. Jeżeli więc dokonamy nieodpowiedniej decyzji i kierowana przez nas postać zginie, to żegnamy się z nią na stałe. W grze możliwa jest nawet sytuacja, w której wszyscy bohaterowie umierają. Dzięki takiemu podejściu do rozgrywki, produkcja oferuje setkę rozmaitych zakończeń, przy czym jednokrotne przejście kampanii zajmuje około 9 godzin.

Tytuł napędzany jest przez technologię użytą w grze *Killzone: Shadow Fall*, dzięki czemu oprawa graficzna produkcji stoi na wysokim poziomie. Warto także wspomnieć, że fabuła została stworzona we współpracy dwóch filmowych scenarzystów horrorów – Larry’ego Fassendena (*Ostatnia zima*, *Habit*) oraz Grahama Reznicka (*Plaga wampirów*, *I Can See You*). Z kolei w bohaterów produkcji wcieliili się tacy aktorzy, jak Rami Malek (*Need for Speed*, *Saga Zmierzch: Przed świtem. Część 2*), Brett Dalton (*Agenci T.A.R.C.Z.Y.*, *Lincoln: Historia zamachu*) czy Hayden Panettiere (*Herosi*, *Kocham Cię Beth Cooper*).

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=TT2HtIEUXuk>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **NIE**