



UNTIL DAWN

Cena brutto	150,00 zł
Cena netto	150,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS5-GU0102
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Odświeżona i wzbogacona o dodatkową zawartość wersja „filmowego” horroru na PS4 z 2015 roku. Nowe Until Dawn rozbudowuje historię, wprowadza kamerę TPP, a także oferuje ulepszoną grafikę, co jest zasługą wykorzystania technologii Unreal Engine 5.

Until Dawn jest odświeżoną i wzbogaconą o nową zawartość wersją przygodowej gry akcji z 2015 roku w konwencji filmowego horroru, która nosiła ten sam tytuł. Produkcja została opracowana przez brytyjskie studio Ballistic Moon (za oryginał odpowiadało Supermassive Games) i stanowi jego debiutancki projekt.

Fabula

Until Dawn opowiada historię znaną z pierwowzoru, która została rozbudowana o nowe wątki.

Głównymi bohaterami są nastolatki, którzy postanawiają wyjechać w góry i spędzić noc bez kontaktu ze światem. Protagonści mają nadzieję, że w ten sposób uda im się rozprawić z traumą spowodowaną tajemniczym zaginięciem ich przyjaciół. Sprawy szybko wymykają się spod kontroli, gdyż okazuje się, że nie są oni sami na Blackwood Mountain, a pobyt w tym miejscu zmienia się dla nich w walkę o przetrwanie.

To, jak potoczą się dalsze losy dziewięciu grywalnych postaci, a także to, komu (lub wręcz – czy komukolwiek) uda się przetrwać noc, zależy od naszych poczynań i dokonywanych przez nas wyborów.

Gameplay

Na pierwszy rzut oka Until Dawn nie różni się od oryginału pod względem mechaniki. Niemniej autorzy pokusili się o wprowadzenie nowości takich jak nieobecne w pierwowzorze ujęcia, z których prezentowane są wydarzenia, a także możliwość oglądania akcji z perspektywy trzeciej osoby (TPP).

W trakcie rozgrywki wcielamy się naprzemiennie w poszczególne postacie, w których skórze bierzemy udział w mroźnych krew w żyłach wydarzeniach, a także prowadzimy rozmowy i podejmujemy decyzje wpływające na dalszy przebieg opowieści.

Z uwagi na fakt, że nawet z pozoru niewielkie wybory mogą mieć znaczące konsekwencje, warto rozważnie stawiać kolejne kroki. W przeciwnym wypadku z czasem przyjdzie nam pożegnać się z niektórymi lub wręcz ze wszystkimi bohaterami; tytuł dopuszcza bowiem możliwość, że nikt nie zdoła przeżyć nocy.

Kwestie techniczne

Odświeżone Until Dawn działa w oparciu o silnik Unreal Engine 5. Autorzy nie tylko ulepszyli modele postaci i lokacje oraz dodali więcej źródeł światła, lecz także wykorzystali nową, szerszą paletę tonalną kolorów; ponadto w grze pojawiają się nowe animacje kontekstowe. Zmian doczekała się również warstwa dźwiękowa, na czele z muzyką autorstwa Marka Korvena.