

Link do produktu: <https://www.it7.pl/until-dawn-rush-of-blood-p-7551.html>



UNTIL DAWN RUSH OF BLOOD

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0468
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Until Dawn: Rush of Blood na PS4 to produkcja studia Supermassive Games, przeznaczona dla okularów [rzeczywistości wirtualnej](#) PlayStation VR. Tytuł jest spin-offem ciepło przyjętego horroru [Until Dawn](#), jednak różni się od niego w wielkim stopniu.

Mechanika

W przeciwieństwie do oryginalnego projektu *Until Dawn: Rush of Blood* nie jest straszną przygodówką, w której rozgrywka przypomina słynne [Heavy Rain](#). **Zamiast tego mamy do czynienia ze strzelanką na szynach. Podczas rozgrywki wsiadamy do poruszającego się samoczynnie wagonika, którym przemierzamy kolejne lokacje, gdzie czekają na nas rozmaici wrogowie.** Naszym zadaniem jest posyłanie pocisków w stronę wszystkiego, co się rusza. Podczas zabawy nie brakuje tak zwanych „jump scare’ów”, dodatkowo potęgowanych oczywiście przez właściwości okularów PlayStation VR.

Gra została zaprojektowana w ten sposób, by warto było do niej podchodzić kilkakrotnie. Przede wszystkim na każdym poziomie zdobywamy punkty – np. za celne strzały czy zabijanie kilku wrogów naraz, więc po zaliczeniu kampanii warto do niej wracać, by walczyć o lepsze wyniki i chwalić się nimi w światowych rankingach. Poza tym w *Until Dawn: Rush of Blood* na PS4 nie brakuje rozmaitych sekretów, np. poukrywanych zabawek czy też specjalnych przedmiotów (jeden na każdy poziom), po znalezieniu których wyświetlana jest krótka scenka, a gracz otrzymuje dodatkowe punkty. Wszystko to uzupełniają alternatywne ścieżki – czasami gra podsuwa nam je pod nos, ale czasami trzeba się nieco bardziej postarać, by je znaleźć.

Kwestie techniczne

Until Dawn: Rush of Blood na PS4, jak wiele innych gier przeznaczonych na PlayStation VR, nie rzuca na kolana poziomem wykonania, jednak twórcy wykorzystali możliwości oferowane przez konsolę i gogle, dzięki czemu gra wygląda dobrze. Mankamenty są w pewien sposób ukrywane m.in. przez mroczną stylistykę.