

Link do produktu: <https://www.it7.pl/valkyria-chronicles-p-5895.html>

VALKYRIA CHRONICLES

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0533
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Valkyria Chronicles to taktyczna gra jRPG wyprodukowana przez firmę Sega - jednego z najsłynniejszych deweloperów i wydawców w branży gier wideo, odpowiedzialnego m.in. za serie *Virtua Fighter*, *Sonic the Hedgehog* czy też *Phantasy Star*. Produkcja pierwotnie ukazała się w 2008 roku na konsoli PlayStation 3, a po sześciu latach została przeniesiona na komputery PC. Gra przenosi nas w czasy II wojny światowej, jednak przedstawia wydarzenia, które nie miały miejsca w rzeczywistości. Akcja osadzona jest w Galii - niewielkim skrawku kontynentu, który jest atakowany przez siły Imperium Wschodnioeuropejskiego. Gracze wcielają się w jednego z dwóch członków (Alicję Melchiott albo Welkina Gunthera) siódmego plutonu armii Federacji Atlantyckiej i biorą udział w serii połączonych fabularnie bitew, które zaważą na przyszłości Galii.

Starcia rozpoczynamy w trybie dowodzenia, w którym włączamy mapę, pokazującą pełny plan pobliskiego terenu z oznaczonymi pozycjami naszych i wrogich postaci oraz celów. Klikając na sojuszniczą jednostkę, przenosimy się na pole walki i przejmujemy sterowanie nad herosem. Rozgrywka odbywa się w systemie turowym nazwanym BLiTZ (Battle of Live Tactical Zones), w którym do wykorzystania mamy ograniczoną ilość punktów akcji, przeznaczanych na przemieszczanie się postaci, kucie, chowanie się za osłonami i oczywiście na ostrzeliwanie przeciwników. Po wykorzystaniu wszystkich punktów, kontrolę nad swoimi żołnierzami przejmuje sztuczna inteligencja, a my cierpliwie czekamy na kolejną turę.

Każdy z bohaterów posiada różne uzbrojenie, sprawdzające się w odmiennych sytuacjach. Alicja wykorzystuje strzelbę średniego zasięgu, a Welkin specjalizuje się w obsłudze czołgu. Dodatkowo w czasie misji otrzymujemy wsparcie innych żołnierzy oraz maszyn bojowych, jednak ich ilość jest ograniczona do dziesięciu jednostek, wybieranych z puli dostępnych sojuszników przed rozpoczęciem zadania. Dobór odpowiedniej załogi w znacznym stopniu wpływa na walkę, gdyż niektórzy żołnierze potrafią osłaniać kilka obiektów sojuszniczych przy pomocy specjalnej tarczy, podczas gdy inni wykorzystują karabiny snajperskie.

Od strony graficznej tytuł prezentuje się bardzo oryginalnie. Silnik Canvas umożliwił uzyskanie efektu, który naśladuje ręcznie rysowane i pokolorowane tło oraz modele postaci. Tę sztuczkę uzyskano dzięki technice cel-shadingu. Całość wygląda jak telewizyjna kreskówka, a wybuchy przypominają te z kartek komiksów.

Film: https://www.youtube.com/watch?v=d6igPAZ_ptQStan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1**Wersja Językowa: **A**Multiplayer: **NIE**