

Link do produktu: <https://www.it7.pl/vikings-wolves-of-midgard-p-6458.html>



VIKINGS WOLVES OF MIDGARD

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0182
Producent	Brak

Opis produktu

Vikings: Wolves of Midgard to [zapowiedziana](#) w lipcu 2016 roku **gra typu hack-and-slash** na PC, PS4 i XONE i inne platformy sprzętowe. Została **stworzona przez studio Games Farm, które wcześniej opracowało zbliżone gatunkowo *Shadows: Heretic Kingdoms***. Stroną wydawniczą produkcji zajęła się firma Kalypso Media, znana z pozycji takich jak [Grand Ages: Medieval](#), [Rise of Venice: Beyond the Sea](#) czy też [Tropico](#).

Fabula

Gra **opowiada o losach przywódcy wikińskiego klanu Ulfung, którego wioska została zniszczona przez lodowych olbrzymów, a on sam stanął na czele ocalałych wojowników, by uratować Midgard**. Akcja rozgrywa się bowiem w czasach poprzedzających Ragnarok, czyli wielką wojnę pomiędzy bogami a gigantami, mającą być końcem świata. Tylko od nas zależy, czy losy ludzi potoczą się szczęśliwie i czy uda nam się odbudować wioskę oraz klan.

Mechanika

***Vikings: Wolves of Midgard* najłatwiej opisać jako [Diablo III](#) osadzone w mitologii nordyckiej**. Na początku zabawy wybieramy płeć i preferowany styl walki wojownika oraz ustalamy jego (bądź jej) wygląd, a następnie przechodzimy do właściwej rozgrywki, która w ogólnych założeniach przypomina wielki hit firmy Blizzard Entertainment. Zabawę oglądamy więc w rzucie izometrycznym, a ona sama polega na przemierzaniu kolejnych lokacji i zręcznościowej walce z napotkanymi przeciwnikami, pojawiającymi się w hurtowych ilościach. Dzieło studia Games Farm stawia przy tym w większym stopniu na unikanie ataków (poprzez wykonywanie przewrotów) niż tradycyjne hack'n'slashe.

Nasz podopieczny staje w szranki z rozmaitymi, mniejszymi i większymi stworami, które eksterminuje przy użyciu takich broni jak młoty, topory, miecze czy też łuki. Niektóre z nich wymagają trzymania w obu rękach, inne są zdecydowanie lżejsze. Poza tym można dzierżyć naraz dwa narzędzia mordy. Nasz podopieczny może też wejść w posiadanie specjalnych talizmanów, które zapewniają mu dodatkowe potężne zdolności. **Zabawę urozmaica zwiastująca apokalipsę zima, fimbulwinter, a także inne szkodliwe warunki środowiskwe, przed którymi trzeba się chronić**, np. szukając źródeł ciepła.

Jak w każdym porządnym hack-and-slashu, tak i w *Vikings: Wolves of Midgard* na platformę PC, PS4 i XONE nie zabrakło systemu rozwoju postaci. Z pokonanych wrogów leje się krew, którą zbieramy i składamy w ofierze bogom, dzięki czemu zyskujemy dostęp do magicznych mocy i ulepszeń swoich umiejętności. Ponadto **z czasem odbudowujemy naszą wioskę**, do której stopniowo wprowadzają się kolejni NPC. Część z nich jest bardzo przydatna, jak np. mistrz run, który udoskonala nasze rymstunek.

Tryby gry

Produkcja **oferuje kampanię fabularną, którą można ukończyć samemu albo w ramach sieciowego trybu współpracy**. Po jej zaliczeniu da się ponownie wkroczyć do nordyckiego świata i stawić czoła większym wyzwaniom w ramach trybu nowa gra plus. W trakcie kampanii oprócz misji fabularnych (wypraw) *Vikings: Wolves of Midgard* pozwala także na zabawę w Próbach bogów, czyli specjalnych wyzwaniach, kuszących szansą na zdobycie zasobów potrzebnych do rozbudowy osady oraz unikalnego wyposażenia.

Kwestie techniczne

Vikings: Wolves of Midgard pod względem graficznym nie wyznacza nowych standardów w gatunku, aczkolwiek gra wygląda ładnie – lokacje są zróżnicowane, a atakom towarzyszą efektowne animacje. **Dodatkową atrakcją jest otoczenie poddające się częściowo destrukcji**.

