

Link do produktu: <https://www.it7.pl/warhammer-40-000-space-marine-ii-2-p-7652.html>



WARHAMMER 40.000 SPACE MARINE II 2

Cena brutto	200,00 zł
Cena netto	200,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0070
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Warhammer 40,000: Space Marine 2 jest drugą odsłoną cyklu dynamicznych [gier akcji](#), zapoczątkowanego w 2011 roku. W przeciwieństwie do pierwszej części serii, za którą stały firmy Relic Entertainment oraz THQ, omawiana produkcja jest dziełem zespołu Saber Interactive, a jej wydaniem zajęła się firma Focus Entertainment.

Fabula

Jak sugeruje tytuł, akcję gry *Warhammer 40,000: Space Marine 2* osadzono w pogrążonym w wiecznej wojnie uniwersum Warhammer 40,000. **Głównym bohaterem tej pozycji jest znany z pierwszej odsłony cyklu kapitan Titus, należący do elitarnego oddziału Kosmicznych Marines** (w tej roli Clive Standen, znany między innymi z filmu *Uprowadzona* oraz serialu *Wikingowie*). Protagonistę czeka kolejna krwawa przeprawa, w trakcie której przyjdzie mu nie tylko wyróżnić w pień hordy Tyranidów, lecz również odkryć mroczne sekrety galaktyki.

Gameplay

W *Warhammer 40,000: Space Marine 2* wydarzenia oglądamy z perspektywy trzeciej osoby ([TPP](#)). **Solą rozgrywki są dynamiczne i brutalne starcia z hordami przeciwników, podczas których zamiast ukrywać się za osłonami, przemy przed siebie z okrzykiem bojowym na ustach.** Tabuny wrogów eliminujemy, robiąc użytek z szerokiego wachlarza narzędzi mordy, wśród których prym wiodzie futurystyczna broń palna, na czele z potężnym karabinem maszynowym. Choć świetnie sprawdza się ona w sytuacjach, gdy trzymamy wrogów na dystans, to kiedy znajdujemy się blisko adwersarzy, lepszym wyjściem jest sięgnięcie po ikoniczną hybrydę miecza oraz piły łańcuchowej.

Kampania, coop, multiplayer PvP

W *Warhammer 40,000: Space Marine 2* można grać w pojedynkę lub w trybie [multiplayer](#). Dla graczy preferujących samotną zabawę przygotowano kampanię fabularną, w której przemierzamy klimatyczne lokacje oraz między innymi bierzemy udział w bitwach na wielką skalę, realizując powierzone nam zadania. Oprócz tego na sprawdzenie czeka kampania [kooperacyjna](#) dla maksymalnie trzech osób, a także tryby [PvP](#), w których o zwycięstwo walczą dwie sześciuosobowe drużyny (jedna reprezentuje Kosmicznych Marines, natomiast druga – Kosmicznych Marines Chaosu).

Podczas gdy w kampanii dla pojedynczego gracza wcielamy się w kapitana Titusa, **w trybach multiplayer przejmujemy kontrolę nad Kosmicznym Marine reprezentującym jedną z sześciu klas** – Tactical, Assault, Vanguard, Bulwark, Sniper oraz Heavy. W miarę postępów odblokowujemy nowe umiejętności, a także przedmioty kosmetyczne, które umożliwiają personalizację wyglądu naszego żołnierza.