

Link do produktu: <https://www.it7.pl/warhammer-battle-march-p-7013.html>



WARHAMMER BATTLE MARCH

Cena	25,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0740
Producent	Brak

Opis produktu

Warhammer: Battle March jest strategią czasu rzeczywistego, w której zajmujemy się wyłącznie dowodzeniem potężnymi armiami, a całkowicie pomijamy kwestie związane z ekonomicznym rozwojem swojego imperium. Gra ta pierwotnie wydana została wyłącznie na komputery osobiste (pod nazwą *Warhammer: Mark of Chaos*). Z czasem jednak zdecydowano się na przygotowanie konwersji przeznaczonej na konsolę Microsoftu. Należy przy tym zaznaczyć, że zadbano o dużą ilość istotnych zmian. Najważniejsze usprawnienie dotyczy zawarcia w grze oficjalnego dodatku do pecetowego *Mark of Chaos*, czyli gry *Battle March*. Jest to więc swego rodzaju zestaw, składający się zarówno z podstawki, jak i pełnoprawnego rozszerzenia. Inne zmiany objęły między innymi kwestie dotyczące sterowania oraz uczestniczenia w rozgrywkach sieciowych.

W *Battle March* możemy dowodzić armiami reprezentującymi sześć różnych stron konfliktu. W grze pojawiają się istoty doskonale znane z pecetowego *Mark of Chaos*, czyli przedstawiciele ludzi, chaosu, wysokich elfów oraz skavenów. Zupełną nowością jest natomiast dodanie dwóch nowych stron konfliktu: Mrocznych Elfów (Dark Elves) i Zielonoskórych. W kampanii dla pojedynczego gracza do pokonania mamy kilkadziesiąt różnych misji, w większości przypadków opierających się na konieczności całkowitej likwidacji sił wroga. Producent przewidział możliwość dokładnego ustalania składu swojej armii. Ponadto pojedynczych wojowników możemy customizować, zmieniając szczegóły ich wyglądu czy posiadaną broń. W grze możemy także dowodzić zdecydowanie silniejszymi i obdarzonymi dodatkowymi umiejętnościami bohaterami, znanymi z wielu innych strategii czasu rzeczywistego.

Battle March ma do zaoferowania dwa różne style dowodzenia armią – jeden przeznaczony dla wyjadaczy gatunku, pragnących w jak największym stopniu wpływać na posiadane jednostki, oraz drugi dla nowicjuszy. Oprócz wspomnianej wyżej kampanii dla jednego gracza można także uczestniczyć w zmaganiach sieciowych. Wersja na konsolę Microsoftu oferuje wsparcie dla usługi Xbox Live. W sieci maksymalnie może spotkać się czterech graczy. Mogą oni bawić się w pojedynkę lub łączyć w dwuosobowe drużyny.

Oprawa wizualna *Battle March*, podobnie jak w przypadku pecetowego *Mark of Chaos*, prezentuje bardzo wysoki poziom wykonania. Bitwy z udziałem dużej liczby jednostek są widowiskowe, a widoczne na ekranie postaci dokładnie animowane.