

Link do produktu: <https://www.it7.pl/watch-dogs-legion-p-7710.html>



WATCH DOGS LEGION

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0077
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Watch Dogs Legion to [gra akcji](#) z otwartym światem, będąca trzecią odsłoną cyklu zapoczątkowanego w 2014 roku. Tytuł został opracowany przez wewnętrzne studio firmy Ubisoft, którego siedziba mieści się w Toronto.

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat trzeciej części serii *Watch Dogs* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o Watch Dogs Legion](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula

Akcja *Watch Dogs Legion* toczy się w niedalekiej przyszłości, jakiś czas po Brexicie (opuszczeniu Unii Europejskiej przez Wielką Brytanię), który w świecie gry nastąpił 29 marca 2019 roku. Od tamtych wydarzeń kraj (jak i cały świat) diametralnie się zmienił. Postępująca automatyzacja, a także dynamiczny rozwój badań nad sztuczną inteligencją doprowadziły do dramatycznego wzrostu bezrobocia; kryptowaluty zaczynają wypierać klasyczne pieniądze.

Rząd, który w teorii powinien dbać o dobro obywateli, coraz bardziej „przykręca im śrubę”. **W pewnym momencie w Londynie dochodzi do ataku bombowego, w który wrobiona zostaje doskonale znana fanom cyklu hakerska grupa DedSec.** W efekcie kontrolę nad Londynem obejmuje prywatna organizacja militarna – Albion. Masowa inwigilacja i aresztowania są na porządku dziennym. Naszym celem jest znalezienie winnych tego ataku i oczyszczenie imienia DedSec, który teraz formuje swoisty ruch oporu.

Gameplay

W *Watch Dogs Legion* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby ([TPP](#)). **Widzimy tu nieco cyberpunkowe wcielenie Londynu – na niebie roi się od dronów, a ulice są monitorowane przy pomocy tysięcy kamer.** Nie brakuje tu miejsc charakterystycznych, na czele z Trafalgar Square, Big Benem, Tower Bridge czy London Eye. Po metropolii możemy poruszać się pieszo lub za sterami jednego z futurystycznych pojazdów. **Motorem gry są różnorodne misje, a oprócz nich rozmaite aktywności poboczne.**

Przeciwników możemy eliminować zarówno w otwartej walce, jak i po cichu, przemykając za ich plecami. W przypadku *Watch Dogs Legion* autorzy zdecydowali, że zabijanie zostanie ograniczone. **Gracze otrzymują do dyspozycji szeroki wachlarz broni, z czego mniej więcej połowa umożliwia tylko ogłuszanie adversarzy.** Otrzymujemy też różnego rodzaju gadżety – od smartfona będącego naszym podstawowym narzędziem pracy (przy jego pomocy hakujemy elektronikę bądź skanujemy obywateli oraz adversarzy) po latające drony lub zdalnie sterowane roboty przypominające pająki.

W przeciwieństwie do poprzedniczek, *Watch Dogs Legion* nie posiada głównego bohatera. **Zamiast tego w trakcie zabawy możemy przejąć kontrolę nad dowolną [postacią neutralną](#),** która przejawia sympatię do grupy DedSec; o ile wielu NPC-ów już na starcie chętnie nas wesprze, o tyle innych trzeba do tego przekonać, na przykład poprzez wykonywanie specjalnych zadań. W danym momencie możemy posiadać dwudziestu takich buntowników, pomiędzy którymi przełączamy się w dowolnej chwili.

Każdy potencjalny członek DedSec posiada nie tylko unikalny wygląd i osobowość, lecz również predyspozycje odzwierciedlone w jego [perkach](#); podczas gdy jedna postać może szybciej wyjść z więzienia (o czym za chwilę), inne mogą zadawać większe obrażenia, kiedy ich żywotność spadnie do krytycznego poziomu, bądź lepiej radzić sobie z cichą eliminacją wrogów. Mieszkańcy Londynu zostali stworzeni w oparciu o kilkanaście archetypów, które wpływają na unikalne możliwości „klasy postaci” – pracownicy budowy mają dostęp do drona transportowego, a policjanci czy członkowie Albionu mogą skorzystać z ubioru swojej frakcji by przekradać się przez strzeżony teren. Nie mogło również zabraknąć szpiega wzorowanego na agencie 007.

Permadeath

W grze zaimplementowano opcjonalną mechanikę [permadeath](#): jeśli uruchomimy grę z tym ustawieniem, to po śmierci danej postaci nie mamy możliwości, by ją wskrzesić. Niemniej, **porażka nie zawsze musi kończyć się śmiercią**. Czasem postać jedynie trafia do więzienia, co na jakiś czas wyłącza ją z gry; co ciekawe, możemy w skórze innej osoby wyciągając ją stamtąd legalnie lub siłą. Druga opcja daje szansę na ucieczkę; jest jednak ryzyko, że wszystko potoczy się źle i kierowany NPC zginie. Jeśli decydujemy się na granie bez opcji permadeath, nasi towarzysze trafią po prostu do więzienia.

Multiplayer

W dniu premiery w *Watch Dogs Legion* można grać w pojedynkę. Jakiś czas po debiucie tytuł doczekał się aktualizacji umożliwiającej wspólną zabawę maksymalnie czworga graczy. W grze znalazł się bowiem multiplayerowy [tryb kooperacji](#), pozwalający na wspólną eksplorację Londynu i wykonywanie specjalnie przygotowanych misji.