



WIEDŹMIN 3 DZIKI GON

Cena	65,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0012
Producent	Brak

Opis produktu

Jedną z najbardziej rozpoznawalnych na świecie marek gier wideo stworzonych w Polsce jest seria Wiedźmin autorstwa studia CD Projekt RED. Po udanej części drugiej z 2011 roku, twórcy postanowili stworzyć kolejną odsłonę zatytułowaną Wiedźmin 3: Dziki Gon. Opisywana wersja na konsolę Xbox One jest niemal identyczna co pozostałe wydania i oferuje podobną zawartość. W zasadzie jedyną różnicą jest oprawa graficzna działająca w rozdzielczości 900p i 30 klatkach na sekundę. Historia opowiedziana w „trójce” kontynuuje zapoczątkowane wcześniej wątki oraz porusza kolejne sprawy. Tym razem Geralt musi wyrównać rachunki z tytułowym Dzikim Gonem i odnaleźć utraconą miłość, a wszystko to w cieniu inwazji Nilfgaardu. W związku z tym, że akcja trzeciego Wiedźmina rozgrywa się w czterdziestokrotnie większym świecie, niż miało to miejsce w drugiej odsłonie serii, twórcy zatroszczyli się o mnóstwo misji głównych i pobocznych oraz szereg mini gier. Do zadań graczy należy przede wszystkim eksplorowanie zróżnicowanego świata (jaskinie, prastare ruiny, tętniące życiem wioski itd.), polowanie na potwory, prowadzenie dochodzeń itd. Wykonywanie wszystkiego nie jest konieczne do ukończenia głównego wątku, ale pozwala lepiej poznać historię świata i osób go zamieszkujących, a ponadto znacznie wydłuża czas zabawy. Jednym z najważniejszych elementów gry Wiedźmin 3: Dziki Gon jest walka, która doczekała się szeregu zmian w porównaniu z wcześniejszą odsłoną serii. Twórcy zmodernizowali system prowadzenia starć m.in. przez możliwość blokowania i unikania ciosów nawet, gdy Geralt nie posiada wystarczającej ilości kondycji, co oczywiście wpływa na skuteczność takich zagrywek. Dodatkowo wyprowadzane ciosy można przerywać podczas trwania animacji, dzięki czemu łatwiej dostosowujemy się do zaistniałej sytuacji. Wszystko to uzupełnia ulepszona sztuczna inteligencja i blisko sto nowych animacji (w poprzedniej odsłonie było ich zaledwie dwadzieścia) głównego herosa widocznych podczas walki. Przeciwnicy, którzy stają Geraltowi na drodze wymagają korzystania z rozmaitych technik walki. Liczy się więc nie tylko siła i umiejętność władania bronią, ale także znaki. Każdy z nich rozwija się wraz z postępami w rozgrywce, a dodatkowo posiada alternatywną wersję działania, dzięki czemu np. Ydren nie tylko wytwarza pułapkę spowalniającą wrogów, ale zadaje im też obrażenia. Podczas zabawy nie wolno także zapominać o elementach otoczenia, których sprytnie wykorzystanie może znacznie przyczynić się do wygranej. Dzięki uderzeniu telekinezy da się np. rozłóścić osy znajdujące się w pobliskim gnieździe, które rzucą się na przeciwnika, raniąc go i odwracając uwagę. Ponadto przed przystąpieniem do walki warto także poznać wroga, odkrywając jego słabe punkty. Jak w każdym szanującym się RPG akcji, tak i w Wiedźminie 3, wraz z postępami w rozgrywce, rozwijamy naszego podopiecznego. Dodatkowo ze znalezionych i pozyskanych w walce składników, wytwarza się nowe przedmioty oraz ulepsza drzewko mutacji Geralta, które daje mu kolejne moce.

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=21240>

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=x05hIYpw1IU>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **NIE**