



WIEDŹMIN 3 DZIKI GON

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0067
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Wiedźmin 3: Dziki Gon - Edycja Kompletna to specjalne wydanie gry **RPG akcji** pod tytułem *Wiedźmin 3: Dziki Gon*. Produkcja jest owocem pracy autorów pierwowzoru – polskiego studia CD Projekt RED. **W skład zestawu wchodzi podstawowa wersja gry i cała dodatkowa zawartość wydana po jej premierze, a także dwa duże rozszerzenia fabularne**, czyli [Serca z kamienia](#) oraz [Krew i wino](#).

Next-gen update

23 listopada 2022 roku deweloperzy studia CD Projekt RED zaprezentowali wybrane nowości dla next-genowej aktualizacji *Wiedźmina 3*, **zaplanowanej na 14 grudnia tego samego roku**. Edycja kompletna gry (obejmująca wersję podstawową, wszystkie DLC i dodatki fabularne) opracowana została przede wszystkim z myślą o konsolach nowej generacji, choć i wersja pecetowa doczekała się kilku udoskonaleń.

Dzięki uaktualnieniu tekstury i modele postaci są teraz bardziej szczegółowe i **dostępne w rozdzielczości 4K** (przy zachowaniu 60 FPS). Wprowadzono też **wsparcie dla technologii ray tracing**, zapewniające bardziej realistyczne oświetlenie i okluzję otoczenia. W przypadku PS5 twórcy zdecydowali się też na **wykorzystanie funkcji kontrolera DualSense**.

Ponadto aktualizacja wprowadza m. in. **tryb fotograficzny**, ulepszoną mapę, system szybkiego rzucania znaków oraz **alternatywną kamerę znad pleców Geralta**. Nie zabrakło także **nowego questu fabularnego**, inspirowanego netfliksowym serialem *Wiedźmin – In the Eternal Fire's Shadow*. Tytuł wprowadza nowy ekwipunek, jak i alternatywny wygląd chociażby dla Jaskra.

Dzięki opcji **cross-save** (zapisom w chmurze i możliwości przenoszenia stanów gry między platformami), gracze mogą przetestować wszystkie zmiany bez potrzeby rozpoczynania nowej rozgrywki. Ponadto **posiadacze wersji na PC, PS4 i Xbox One mają możliwość pobrania aktualizacji za darmo**.

Fabula

Wiedźmin 3: Dziki Gon - Edycja Kompletna przenosi graczy do **fantastycznego uniwersum wykreowanego przez Andrzeja Sapkowskiego na potrzeby książkowej sagi o Wiedźminie**. Głównym bohaterem gry jest znany z **wcześniejszych odsłon cyklu Geralt z Rivii**, a opowiedziana w niej historia koncentruje się na inwazji cesarstwa Nilfgaardu na Królestwo Północy, powstrzymaniu tytułowego Dzikiego Gona, który prześladował Geralta w powieściach oraz zaznaczył swoją obecność w pierwszej i drugiej serii, a także na poszukiwaniach Ciri będącej przybraną córką Wiedźmina i Yennefer – jego ukochanej. Warto pamiętać, że fabuła gry jest **nieliniowa**, a jej przebieg oraz zakończenie determinują decyzje podejmowane przez nas w toku rozgrywki.

Opowieść znacznie rozbudowują dwa fabularne dodatki. W pierwszym z nich, czyli *Sercach z Kamienia*, Geralt zostaje wynajęty przez Pana Lusterko, by stawić czoła nieśmiertelnemu Olgierdowi von Everecowi. Drugi add-on, czyli *Krew i wino*, przenosi graczy do krainy Toussaint, która jako jedna z niewielu nie zaznała wojennej pożogi. Kiedy zaczął tu grasować tajemniczy morderca, najwyraźniej niebędący człowiekiem, Xiężna Anna Henrietta postanowiła poprosić o pomoc Białego Wilka, który w toku śledztwa poznaje mroczne tajemnice tego sielankowego jedynie na pozór miejsca.

Gameplay

W grze *Wiedźmin 3: Dziki Gon - Edycja Kompletna* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (**TPP**). Produkcja oddaje nam do dyspozycji **rozległy świat podzielony na kilka dużych map, które możemy swobodnie przemierzać**. Wśród nich znajdziemy takie miejsca, jak malownicza kraina Velen, twierdza Kaer Morhen będąca siedzibą Wiedźminów ze szkoły

wilka, wyspy Skellige czy wreszcie kraina Toussaint z add-onu Krew i wino. Możemy się po nich przemieszczać na piechotę, konno (wiernego rumaka Geralta – Płotkę – można w dowolnym momencie przywołać do siebie gwizdnięciem) oraz na pokładzie łódki.

Motorem gry są zadania popychające do przodu fabułę, podczas których prowadzimy dochodzenia, polujemy na potwory, a także wnikamy się w polityczne gierki. Poza tym na sprawdzenie czekają niezliczone misje poboczne oraz opcjonalne aktywności pokroju niszczenia gniazd potworów. Co ciekawe, wirtualny świat jest w pewnym stopniu dynamiczny, a nasze akcje mogą na przykład sprawić, że opuszczona wioska zaludni się, kiedy Geralt wytepi rezydujących w pobliżu bandytów lub potwory.

Ważną rolę odgrywają tu starcia z przeciwnikami, podczas których musimy uważnie obserwować ruchy adwersarzy, wykonywać uniki oraz wyprowadzać szybkie kontrataki. W ich trakcie korzystamy przede wszystkim z broni białej (kultowych mieczy Geralta – jednego na ludzi, a drugiego na potwory) oraz tak zwanych Znaków przywodzących na myśl zaklęcia. Na naszej drodze stają zarówno ludzie (oraz przedstawiciele innych inteligentnych ras), jak i wszelkiej maści monstra. Często pokonanie tych drugich wymaga od bohatera zwiększenia zasobu wiedzy na ich temat, głównie po to, by poznać ich słabe punkty. Niektóre z nich pozostawiają po sobie unikalne składniki służące do alchemii (Geralt może przygotowywać i pić mikstury zapewniające mu określone buffy) oraz tworzenia nowych przedmiotów bądź ulepszania już posiadanych. Poza tym w miarę postępów zdobywamy punkty doświadczenia i awansujemy na kolejne poziomy, stopniowo zwiększając potencjał bojowy Białego Wilka.