

Link do produktu: <https://www.it7.pl/wolfenstein-the-old-blood-p-6067.html>



# WOLFENSTEIN THE OLD BLOOD

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>45,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0064</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

## Opis produktu

*The Old Blood* to pierwszy dodatek do gry *Wolfenstein: The New Order* – uznanej strzelanki FPP, wydanej na PlayStation 4 w 2014 roku. Tak jak podstawka, rozszerzenie zostało opracowane przez szwedzkie studio MachineGames i wydane przez firmę Bethesda Softworks. Co istotne, mamy tu do czynienia z samodzielną pozycją, w którą możemy grać, nawet jeśli nie dysponujemy podstawową wersją gry.

Dodatek pokazuje wydarzenia poprzedzające bezpośrednio te z *The New Order* (jest to więc prequel) i stanowi ukłon w stronę fanów starych gier z serii *Wolfenstein*. Twórcy przenoszą nas do roku 1946 – do czasów, kiedy naziści są o krok od wygrania II wojny światowej – i umieszczają w Bawarii, gdzie rozgrywa się minikampania podzielona na dwie części. W pierwszej B. J. Blazkowicz przekrada się do zamku *Wolfenstein*, by wykraść koordynaty ujawniające lokalizację ośrodka badawczego generała Deathsheada (Trupiej Główni). W części drugiej poszukiwania danych wywiadowczych zabierają bohatera do miasteczka Wulfburg, gdzie szalony nazistowski archeolog wykopuje z ziemi tajemnicze artefakty, niosące groźbę uwolnienia prastarych złych mocy. Eksperyment kończy się fatalnie, przez co protagonista musi przedzierać się nie tylko przez kolejne oddziały wrogich żołnierzy, ale i nazistowskich zombie. Z zagrożeniem radzimy sobie wykorzystując znane wcześniej broń, jak i całkowicie nowe narzędzia zagłady.

Pod kątem grafiki *The Old Blood* na PlayStation 4 nie odbiega zaledwie od tego, jak prezentowała się podstawka – w dalszym ciągu mamy więc do czynienia z bardzo ładną produkcją, opracowaną na silniku id Tech 5.