



WORLD WAR Z

Cena	55,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0363
Producent	Brak

Opis produktu

World War Z to strzelanka oparta na licencji filmu pod tym samym tytułem, opracowana z myślą o czteroosobowej [kooperacji](#). Za jej stworzenie odpowiada zespół Saber Interactive, w którego portfolio można znaleźć między innymi takie produkcje, jak [TimeShift](#), [Inversion](#) czy [God Mode](#).

Fabula

World War Z przenosi nas do świata opanowanego przez pandemię zombie. **Gracze przejmują kontrolę nad bohaterami, których nadrzędnym celem jest walka o przetrwanie.** Gra jedynie luźno nawiązuje do filmowego oryginału, więc jego znajomość nie jest konieczna do zrozumienia historii.

Mechanika

W *World War Z* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP). **Na grę składają się cztery rozdziały, których akcja toczy się w Nowym Jorku, Moskwie, Jerozolimie oraz Tokio; w każdym z nich wcielamy się w czwórkę bohaterów o odmiennych profesjach.** W miarę postępów protagoniści zdobywają [doświadczenie](#) i awansują na kolejne [poziomy](#), odblokowując nowe [umiejętności](#).

Podobnie jak ma to miejsce choćby w serii [Left 4 Dead](#), **zmagania polegają na przemierzaniu lokacji, wykonywaniu celów misji i eliminacji hord żywych trupów.** Stada zombie mogą liczyć nawet kilkaset osobników poruszających się z zawrotną prędkością oraz potrafiących wspinać się po sobie nawzajem; w ten sposób mogą dostać się nawet do pozornie bezpiecznych, wysoko położonych miejsc.

Twórcy oddają w nasze ręce rozbudowany arsenał broni palnej (podatnej na modyfikacje), a **zabawę dodatkowo urozmaica możliwość wznoszenia fortyfikacji.** W wybranych miejscach możemy budować barykady zabezpieczone drutem kolczastym, minami oraz stanowiskami z ciężkimi karabinami maszynowymi.

Kwestie techniczne

World War Z działa w oparciu o autorską [technologię](#) Swarm Engine, która pozwoliła twórcom na uzyskanie wysokiej jakości grafiki nawet pomimo tego, że na ekranie znajdują się jednocześnie setki przeciwników.