



WORMS 4:MAYHEM

Cena	15,01 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0243
Producent	Brak

Opis produktu

Mayhem to kolejna odsłona popularnej serii *Worms*, w której wirtualne boje toczą uzbrojone po zęby i bardzo gadatliwe robaki. Tym razem zrezygnowano z elementu strategicznego, jaki był obecny w *Worms Forts: Under Siege*, poświęconym budowie twierdz oraz ich obronie, na rzecz powrotu do esencji rozgrywki znanej z jeszcze wcześniejszych części gry, czyli praktycznie niczym nieskrępowanej wymiany ognia.

Do rywalizacji standardowo staje kilka drużyn, złożonych z ustalonej liczby robaków. Walkę wygrywa ta z ekip, która zdoła się szybciej pozbyć wszystkich przeciwników. W *Worms 4: Mayhem* wprowadzono kampanie dla pojedynczego gracza (25 etapów), w której przejście jest uzależnione od wykonywania różnych zadań (niszczenie danego obiektu, walka z bossem, demontaż obiektu, itp.). Dostępny arsenał uległ standardowemu powiększeniu. Wśród nowego, dość nietypowego uzbrojenia wypadają mianowicie: Iron Donkey, Tail Nail, Bovine Blitz, Poison Arrow, czy Sentry Gun. Co więcej, gracze dostali opcję tworzenia własnej broni z gotowych elementów (Weapon Factory), tak by jeszcze szybciej można było osiągnąć nimi wroga - wybuchające toalety i eksplodujące kurczaki to tylko wybrane przykłady. Do tego dochodzi również możliwość definiowania wyglądu robaków (od wyglądu włosów, rąk, twarzy, aż do podarowania im różnych gadżetów w stylu czapki czy okularów przeciwsłonecznych). Można też ustalić okrzyki, jakie robak będzie wydawał podczas rozgrywki.

Największym plusem omawianego tytułu jest oczywiście tryb multiplayer, pozwalający na rywalizację kilku graczom przy jednej konsoli (split-screen dla maksymalnie czterech osób lub gra „na zmianę”). Wieloosobowe pojedynki mogą toczyć się na mapach znanych z singleplayera lub dwudziestu zupełnie nowych poziomach - trafiamy na Dzikie Zachód, do ery prehistorycznej, arabskiej, czy średniowiecznej Anglii.

Jeżeli chodzi o oprawę graficzną, to całość oparta jest na usprawnionym, trójwymiarowym silniku graficznym znanym z poprzednich odsłon, tj. *Worms 3D* i *Worms Forts: Under Siege*. Poprawiono działanie kamery, przygotowano mnóstwo nowych animacji (robaki na przykład machają parasolką czy skaczą naskakance), zadbane też o jeszcze większe zróżnicowanie środowisk, w jakich toczy się rywalizacja (mnóstwo obiektów, wszystko ulegające niszczeniu).

Film: http://www.youtube.com/v/aZ_6YpJJPAa%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **NIE**