



WRECKFEST

Cena	80,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0197
Producent	Brak

Opis produktu

Wreckfest to kolejna gra wyścigowa studia Bugbear Entertainment, które stoi za takimi tytułami jak Rally Trophy, Ridge Racer Unbounded oraz FlatOut. Sercem tej produkcji są modele aut produkowanych pod koniec ubiegłego wieku. Rozgrywka nastawiona jest na rywalizację pełną celowych kraks i stłuczek oraz swobodne tuningowanie pojazdów.

Mechanika

Wreckfest czerpie garściami z rozwiązań zastosowanych w serii FlatOut. W tej grze nie liczy się wyłącznie prędkość, ponieważ na torach toczy się ostra walka pomijająca zasady fair play. Możemy przeszkadzać rywalom, spychając ich pojazdy z trasy czy doprowadzając do kolizji, by ostatecznie całkowicie wyeliminować ich z gry. System zniszczeń w realistyczny sposób odwzorowuje zachowanie pojazdów. Prowadząc uszkodzone auto, możemy odczuć problemy z układem sterowania, hamowaniem, pracą silnika itp.

Istotnym elementem gry jest możliwość modyfikacji samochodów. Podczas wyścigów zdobywamy kolejne części, dzięki czemu możemy personalizować nie tylko wygląd pojazdów, ale także ich parametry. Każde z aut możemy wyposażać we wzmocnione zderzaki czy klatki bezpieczeństwa, co zapewni lepszą skuteczność na arenie. Z drugiej strony możemy odciążyć pojazd czy ulepszyć układ paliwowy, by zagwarantować maszynie lepsze osiągi na torze.

Tryby gry

Gra oferuje dwa podstawowe tryby rozgrywki: tryb kariery przeznaczony dla pojedynczego gracza oraz tryb wieloosobowy.

Solowa kariera sprowadza się do rywalizacji z S.I. w kolejnych wielkich zawodach podzielonych na pomniejsze turnieje. Każdy wyścig w tym trybie to szansa na zdobycie punktów doświadczenia, odblokowania nowych części lub nowych pojazdów. Zasady rozgrywki są podobne dla tradycyjnych gier wyścigowych, w których zwycięzcą jest ten, kto pierwszy przekroczy linię mety. Wreckfest jednak nawet w tym trybie skupia się głównie na przepychankach pomiędzy pojazdami, z których każdy może zostać wyeliminowany z wyścigu przez konkurentów. Na trasach możemy spodziewać się licznych niespodzianek w stylu niebezpiecznych skrzyżowań z natężonym ruchem ulicznym.

Multiplayer we Wreckfest umożliwia zmagania z graczami z całego świata lub wyłącznie w gronie znajomych w kilku dostępnych wariantach rozgrywki. Wspólnym mianownikiem sieciowych zestawów zasad jest nacisk na destrukcję aut przeciwników. Mamy do dyspozycji tradycyjne trasy, ale także zamknięte areny, na których walczymy przeciwko innym graczom w trybie Deathmatch lub Last Man Standing. Ten drugi przypomina samochodowe battle royale - zwycięzcą jest kierowca tego pojazdu, który jako jedyny będzie na chodzie na koniec zmagania.

Kwestie techniczne

Za jakość oprawy Wreckfest odpowiada autorski silnik ROMU. Jego specjalizacją jest szczegółowe odtwarzanie kraks, wypadków i interakcji z mapami, na których pojawia się mnóstwo zniszczalnych elementów. Dopracowany system zniszczeń wiernie przedstawia stan techniczny pojazdów, które zachowują się i wyglądają adekwatnie do odniesionych na trasie szkód.

Wreckfest oferuje wsparcie dla modów.