



WWE 2K16

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0050
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

WWE 2K16 to kolejna edycja jednej z wiodących serii gier sportowych poświęconych wrestlingowi, której początki sięgają roku 2000, kiedy to ukazała się pierwsza odsłona gry *WWF Smackdown!*. Początkowo cykl rozwijany był przez firmę THQ, jednak po jej upadku w 2012 roku prawa do marki przejął koncern 2K Games i to on – do spółki ze studiem Yuke's – odpowiada za kolejne części serii.

Wersje na poszczególne platformy różnią się oczywiście pod względem oprawy graficznej, tak więc produkcja studia Yuke's na konsolach Xbox 360 i PlayStation 3 prezentuje się nieco gorzej, niż na sprzęcie kolejnej generacji, a także na komputerach PC.

Mechanika

W grze powracamy na arenę zapaśniczych zmagañ, stawiając czoła szerokiej gamie byłych i obecnych gwiazd tego sportu, takich jak Steve „Stone Cold” Austin, Seth Rollins, Daniel Bryan, Dean Ambrose, „Bad News” Barrett czy Paige i Finn Bálor. **WWE 2K16 na platformie Xbox One oferuje największy jak dotąd wachlarz wrestlerów, a wśród ponad 120 zawodników pojawiły się zarówno obecne (męskie i żeńskie) gwiazdy WWE, jak i prawdziwe legendy wrestlingu.** W grze znalazło się także miejsce dla nieznanymi szerzej, wschodzących gwiazd NXT. Co ważne, każdy z odwzorowanych w grze zawodników charakteryzuje się nie tylko odmiennym wyglądem, ale swoim własnym stylem walki oraz unikalnymi rodzajami ciosów.

Kolejna edycja cyklu *WWE 2K* niesie ze sobą tradycyjnie mnóstwo nowości i poprawek w kwestii mechaniki, podyktowanych w znacznej mierze opiniami i sugestiami społeczności graczy. Wśród najważniejszych wymienić należy przebudowany model sterowania, dający znacznie większą kontrolę nad poczynaniami wirtualnych zapaśników. **Zmodyfikowano m.in. sposób wykonywania obaleń i tzw. „wałków”, a nowy system celowania pozwala na skierowanie ciosu w dowolną część ciała rywala,** na co ten zareaguje we właściwy sobie sposób (np. chwytając się za brzuch czy bolącą rękę). W grze pojawiły się także nowe rodzaje rekwizytów, tak więc podczas walki możemy posiłkować się np. stalowymi krzesłami, stolikami, młotami, kijami baseballowymi itp.

Nie zapomniano także o znanym z poprzedniej odsłony edytorze Creation Suite, dzięki któremu gracze mogą samodzielnie wykreować nie tylko własnego wrestlera (mężczyznę lub kobietę), ale także dowolne mistrzostwa, własną arenę, a nawet całe zapaśnicze show.

Tryby gry

Wzorem poprzedniej odsłony serii, **podstawowym trybem gry w WWE 2K16 pozostaje MyCareer, w którym prowadzimy własnoręcznie wykreowanego zawodnika poprzez kolejne szczeble zapaśniczej kariery.** W grze powraca jednak także fabularny tryb 2K Showcase, gdzie przyjdzie nam odtworzyć najbardziej ikoniczne pojedynki w całej historii WWE, a w miarę postępów odblokujemy kolejnych legendarnych zawodników, nowe areny czy rodzaje meczów. Uzupełnienie zabawy stanowi szeroki wybór trybów rozgrywki wieloosobowej, w których bawić możemy się zarówno przez internet, jak i na jednej konsoli.

Kwestie techniczne

WWE 2K16 na platformie Xbox One niesie ze sobą tradycyjnie sporą ilość ulepszeń w warstwie wizualnej, a **całość zaprojektowana została w taki sposób, aby jeszcze lepiej oddawać unikalną atmosferę wrestlingowego show.** Wyraźnie ulepszona została fizyka oraz animacja zawodników, a podczas walk podziwiać możemy realistycznie wyglądające włosy czy pot. Znacznie bardziej zróżnicowano też otoczenie ringu oraz wiwatujące tłumy.

W warstwie audio po raz pierwszy w serii towarzyszy nam trzyosobowy zespół komentatorów – do znanych z poprzednich odsłon Michaela Cole'a i Jerry'ego „The Kinga” Lawlera dołączył John „Bradshaw” Layfield. Rozgrywce towarzyszy zróżnicowana pod względem gatunkowym ścieżka dźwiękowa, na której znaleźli się m.in. tacy wykonawcy jak Billy Idol, Marilyn Manson, Run DMC oraz Skid Row.

Dodatkowe informacje

Firma 2K Games przygotowała ekskluzywny bonus dla wszystkich zamawiających grę przed premierą. Otrzymali oni możliwość zagrania samym [Arnoldem Schwarzeneggerem](#) w roli cyborga T-800, w dwóch odmiennych wersjach: z filmu *Terminator* oraz *Terminator 2: Dzień Sądu*.