



WWE 2K18

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0204
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

WWE 2K18 jest kolejną odsłoną popularnej serii [gier sportowych](#) poświęconych wrestlingowi, która powstała pod skrzydłami firmy 2K Games. Podobnie jak poprzednie części cyklu, opisywana produkcja została stworzona przez studia Yuke's i Visual Concepts. Tytuł trafił na kilka platform, wśród których pojawia się PC, PS4 itd..

Mechanika

W WWE 2K18 na platformie PC, PS4 itd. gracze **przejmują kontrolę nad wrestlerami występującymi w federacjach WWE i NXT i biorą udział w zmaganiach na ringu, którym towarzyszy komentarz Michaela Cole'a, Byrona Saxtona i Corey'a Gravesa** – profesjonalnych komentatorów znanych z transmisji telewizyjnych. Opracowany przez deweloperów system walki doczekał się szeregu mniejszych lub większych poprawek – najważniejszą z nich jest poszerzony zakres ruchów wykonywanych przez zawodników. **Starcia polegają nie tylko na wymianie ciosów – często przychodzi nam obalać przeciwnika, rzucać nim o matę, czy nawet wyrzucić poza ring, by kontynuować pojedynek bliżej publiczności lub za kulisami.** Listę dostępnych zawodników otwiera Seth Rollins, którego sylwetka zdobi okładkę gry. Oprócz niego pojawiają się tutaj między innymi Chris Jericho, Andre The Giant, The Rock, John Cena czy choćby siostry Bella.

Tryby gry

WWE 2K18 może się pochwalić szeroką gamą wariantów rozgrywki opracowanych zarówno z myślą o zabawie w pojedynek, jak i o starciach z żywymi przeciwnikami w ramach multiplayera. Filarem gry jest MyCareer, gdzie prowadzimy wybranego wrestlera do bogactwa i sławy. Na osobną wzmiankę zasługuje **zupełnie nowy tryb obecny w wersjach na PlayStation 4, Xboksa One i PC, czyli Road to Glory.** Stajemy w nim w szranki z innymi graczami, by zakwalifikować się do zawodów transmitowanych w telewizji w modelu pay-per-view. Dopełnieniem tego wszystkiego jest specjalny kreator – tak zwany Creation Suite umożliwia tworzenie własnych zawodników, zawodów, aren czy nawet promocyjnych materiałów wideo.

Kwestie techniczne

WWE 2K18 nie ukazało się na konsolach poprzedniej generacji, czyli PlayStation 3 i Xboksie 360. Pozwoliło to deweloperom rozwinąć skrzydła i opracować zupełnie nowy [engine](#). Zaowocowało to przede wszystkim bardziej realistycznymi modelami zawodników i efektownym systemem dynamicznego oświetlenia.

Pozostałe

Gracze, którzy złożyli zamówienie przedpremierowe na WWE 2K18, otrzymali w prezencie ekskluzywnego zawodnika – Kurta Angle'a.