



X-BLADES

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0367
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

X-Blades to trójwymiarowa gra akcji, w której główną postać obserwuje się z perspektywy trzeciej osoby. Właściwa zabawa pod wieloma względami przypomina model rozgrywki znany z gier z serii *Devil May Cry*. *X-Blades* początkowo zadebiutowało jedynie na komputerach osobistych, a dopiero w późniejszym okresie zdecydowano się na wydanie edycji konsolowych.

Gracz w trakcie zabawy wciela się w postać ponętnej bohaterki o imieniu Ayumi. Dziewczyna wyrusza na poszukiwania cennych artefaktów, dzięki którym możliwe stanie się złamanie klątwy oraz pokonanie sił ciemności. Fabuła gry jest nieliniowa, w rezultacie czego podejmowane decyzje przybliżają główną bohaterkę do jednego z dwóch możliwych zakończeń (opowiedzenie się po stronie dobra lub zła). W sumie do ukończenia jest około czterdziestu etapów, rozgrywających się zarówno wewnątrz budynków jak i na otwartej przestrzeni. W ramach ciekawostki warto dodać, iż na każdej planszy ukryto wiele skarbów.

Właściwa rozgrywka opiera się niemal w całości na konieczności eksterminacji znajdujących się w okolicy hord demonów. Główna bohaterka do pokonywania wrogów wykorzystuje przede wszystkim dwa potężne miecze. Co ciekawe, przedmioty te dzięki swym unikalnym funkcjom mogą też pełnić rolę broni palnej. Powoduje to, iż są równie skuteczne w bezpośrednich starciach jak i przy próbach ataków z dystansu. Ponadto Ayumi do likwidacji demonów może wykorzystywać różnorakie czary (kule ognia, porażanie prądem itp.). W miarę rozwoju zabawy główna bohaterka zdobywa punkty doświadczenia. Awansując na wyższe poziomy uzyskuje się dostęp do nowych umiejętności, technik walki czy upgrade'ów broni.

Zabawa może być prowadzona na kilku różnych poziomach trudności, dopasowanych do możliwości początkujących graczy oraz wyjadaczy gatunku. *X-Blades* oferuje ponadto kompleksowy tutorial, pomagający w zapoznaniu się z podstawami sterowania. Ayumi staje do walk z około trzydziestoma typami potworów, wśród których nie brakuje istot specjalizujących się w walce wręcz czy wrogów preferujących walkę na dystans. Ponadto co kilka poziomów natrafia się na zdecydowanie potężniejszych bossów.

X-Blades napędzane jest przez nowoczesny silnik graficzny, którego podstawową zaletą jest możliwość generowania realistycznego oświetlenia w czasie rzeczywistym. Duży nacisk położono też na efektywność toczonych przez główną bohaterkę walk, co jest dodatkowo potęgowane między innymi za sprawą opcji spowolnienia czasu (bullet time).

Film: <http://www.youtube.com/v/m1xsyxhrmK4%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**