



X-MEN 2 :WOLVERINE'S REVENGE

Cena brutto	70,00 zł
Cena netto	70,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0167
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

X-Men 2: Wolverine's Revenge to gra, która powstała na kanwie popularnej serii komiksów wydawnictwa Marvel oraz dwóch pełnometrażowych filmów wyreżyserowanych przez Bryan'a Singera. W tym drugim przypadku możemy przede wszystkim mówić o obecności aktorów, którzy pojawili się w kinowej produkcji. Tak jest choćby w przypadku Patricka Stewarta, który w obu filmach wcielił się w rolę profesora Xaviera.

Omawiana produkcja nie powieli jednak wydarzeń przedstawionych w kinowej produkcji, zamiast tego koncentruje się na tytułowej postaci Wolverine'a. Gracz może przede wszystkim poznać historię tego bohatera a konkretnie szczegóły jego „przemiany”. Akcja *X2: Wolverine's Revenge* rozpoczyna się w 1968 roku. Głównemu bohaterowi wszczepiono tajemniczy wirus o nazwie Shiva. Wolverine ma 48 godzin na odnalezienie skutecznego antidotum. Właściwa część fabuły jest oczywiście znacznie bardziej rozbudowana, nie zabrakło też interesujących zwrotów akcji.

Właściwa zabawa rozgrywa się w sześciu różnych lokacjach, które podzielono na 23 powiązane ze sobą misje. Przebieg rozgrywki jest w pełni liniowy. Gra łączy w sobie elementy klasycznej bijatyki oraz sneakera. Ciekawie prezentuje się tendencja elementu, wpływa on też jednak na wzrost poziomu trudności. W omawianej grze został on ustalony na dość wysokim pułapie. Wolverine musi wykazać się sprytem oraz nieprzeciętnymi zdolnościami, tak aby skutecznie przekradać za plecami znajdujących na planszy oponentów. Główny bohater może korzystać ze swoich zdolności, głównie w celu odszukania ważnych obiektów czy też wykrycia czyhających na niego niebezpieczeństw (głównie innych pułapek). Unikanie wzroku przeciwników jest wskazane, alenienie obowiązkowe. Główny bohater może atakować wybranych przeciwników z zaskoczenia a następnie w widowiskowy sposób pozbawiać ich życia.

Same walki przebiegają w zbliżony do innych pozycji tego gatunku sposób. Główny bohater wykorzystuje przede wszystkim posiadane ostrza, poszczególne ataki może ponadto łączyć w mniej lub bardziej skomplikowane kombinacje ciosów. Wolverine co pewien czas może również wpadać w furję. Staje się wtedy znacznie silniejszy. Gracz w trakcie walk może wykorzystywać znajdujące się w okolicy przedmioty – stoły, krzesła i inne tego typu obiekty. Sporym ułatwieniem jest opcja automatycznego regenerowania utraconych sił.

Oprawa wizualna prezentuje zbliżony poziom na wszystkich trzech platformach. Wersja na Xboxa wygląda minimalnie lepiej od edycji na PS2 i Gamecube'a. Gra nie posiada żadnych trybów sieciowych.

Film: <http://www.youtube.com/v/cb83GZNHQ8A%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**