

Link do produktu: <https://www.it7.pl/x-men-legends-ii-rise-of-apocalypse-p-47.html>

X-MEN LEGENDS II:RISE OF APOCALYPSE

Cena brutto	69,00 zł
Cena netto	69,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0247
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

X-Men Legends II: Rise of Apocalypse to sequel udanej, wydanej pod koniec 2004 roku gry zaliczanej do gatunku action-RPG, będącej idealną propozycją dla miłośników komiksowych czy animowanych przygód Mutantów. Fabuła drugiej części skupia się wokół przybycia Apokalypsa, prawdopodobnie najpotężniejszego ze wszystkich mutantów. Jego niespodziewany atak, wymierzony zarówno w zmęczone ciągłymi walkami między sobą frakcje: X-Menów oraz Bractwa Mutantów, jak i w całą ludzkość, pogrąża świat w niebezpiecznym chaosie. Tylko od współpracy wspomnianych powyżej drużyn zależy przyszły los Ziemi...

Podczas rozgrywki kontrolujemy drużynę czterech mutantów, wybranych w sprawiedliwej proporcji „pół na pół” z sześciu najpopularniejszych X-Menów i członków Bractwa Mutantów (m.in. Magneto, Wolverine, Storm, Cyclops, Bishop, Juggernaut, Nightcrawler, Sabretooth i Mystique). Oprócz tego, w czasie przygody spotkamy też szereg mutantów-bohaterów niezależnych, chociażby Angela, Emmę Frost, Forge'a czy Heather Hudson. Każda postać posiada oczywiście swoje unikatowe charakterystyki i moce, które przydają się w różnych sytuacjach (Magneto używa silnego, magnetycznego pola, Cyclops z oczu może wypuścić potężną wiązkę lasera, itp.). Kolejne potyczki z wysłannikami złego Apokalypsa (ponad 100 różnych oponentów do pokonania) przynoszą prowadzonym mutantom cenne punkty doświadczenia, dzięki którym awansują na kolejne poziomy i dysponują jeszcze większą siłą. Pojedynki wielokrotnie ozdobiane są efektownymi, kombinacyjnymi atakami dwóch mutantów, które sieją spore spustoszenie na placu boju. Gracze w dowolnej chwili mogą również „przełączać” się między prowadzonymi bohaterami.

Kolejne wątki scenariusza poznajemy odwiedzając tocząc walki w przeróżnych lokacjach. W czasie gry trafiamy m.in. do rezydencji-kompleksu szkoleniowego X-Menów, laboratorium WeaponX (stworzone tam Wolverine'a), świątyni w Madripoorze, dżungli na wyspach Savage, do Egiptu, czy na wyspę Genosha. Zmagania prowadzone są w pełni trójwymiarowym i interaktywnym (niemal każdy obiekt może zostać zniszczony w wyniku walki) środowisku. Modele postaci wykonano lepiej niż poprawnie, bardzo efektownie prezentując też efekty wykorzystania mocy poszczególnych mutantów. Jeżeli zaś chodzi o bossów, z którymi prowadzone są najbardziej zacięte potyczki, to oprócz wymienionego Apokalypsa przyjdzie graczom walczyć z Lady Deathstrike, Czterema Jeźdźcami Apokalipsy (w tym Anieł przechwycony przez złe moce), Marrowem czy Holocaustem. Sukcesy w grze pozwalają oczywiście na odblokowanie rozmaitych bonusów (nowe stroje, sekrety, itp.).

Twórcy ze studia developerskiego Raven Software uważnie wysłuchali uwag fanów dotyczących pierwszej odsłony *X-Men Legends*, dzięki czemu wprowadzono szereg lepszych rozwiązań w interfejsie gry (większa intuicyjność, szybszy dostęp do wybrania energetycznego ataku, możliwość ustalenia, w jakich proporcjach i na jakie statystyki mają być automatycznie przyznawane punkty po osiągnięciu kolejnego poziomu doświadczenia; dzieje się to nawet podczas walki). Niestety, wersja na Nintendo GameCube nie posiada opcji rywalizacji online dla czterech graczy, a jedynie można jednocześnie grać w czwórkę przy jednej konsoli (każda osoba prowadzi swojego mutantą, gracze muszą na bieżąco ustalać, jakie ataki wykonują, które lokacje odwiedzają, etc.).

Film: <http://www.youtube.com/v/LLO-m8CwdCw%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**