



YAKUZA KIWAMI

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0404
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Yakuza Kiwami to kompleksowy remake [pierwszej odsłony](#) serii *Yakuza*, która pojawiła się na konsoli PlayStation 2 w 2005 roku. Za produkcję gry niezmiennie odpowiada japońska firma Sega. **Na przestrzeni lat seria *Yakuza* zdobyła rzeszę oddanych fanów i cieszy się ona powodzeniem zwłaszcza w swojej ojczyźnie (znana tam pod nazwą *Ryu ga Gotoku*), gdzie zaadaptowano ją również na potrzeby komiksów oraz filmów aktorskich.** Do 2016 roku cykl doczekał się w sumie ponad dziesięć różnych odsłon, w tym kilku spin-offów. *Yakuza Kiwami* oferuje nie tylko kompletnie nową oprawę audiowizualną, ale wprowadza również liczne zmiany do systemów rozgrywki oraz wcześniej nieobecne elementy fabularne, które silnie łączą tytuł z jego [prequelem](#).

Fabula

Akcja *Yakuzi Kiwami* rozpoczyna się w 1995 roku, a więc osiem lat po wydarzeniach przedstawionych w *Yakuzie 0*. Kazuma Kiryu, główny bohater serii, po latach pracy zajmuje wysokie stanowisko w przestępczym klanie Tojo. Pewnej deszczowej nocy patriarcha rodziny Dojima, pracującej dla Tojo, porywa przyjaciółkę Kazumy o imieniu Yumi. W pogoń za porwaną wyrusza również bliski współpracownik bohatera Akira Nishikiyama. Jako pierwszy dociera on do dziewczyny i zabija Dojimę, wstrząsając tym samym posadami tokijskiego półświatka. Kzuma bierze winę za morderstwo na swoje braki, pozwalając zbiec Nishikiyamie z miejsca zbrodni, prosząc go tylko o to, by zajął się Yumi.

Po dziesięcioletniej odsiadce protagonista wychodzi na wolność, znajdując się w zupełnie nieznanym sobie świecie. Klan Tojo znajduje na skraju wojny domowej. Jej powodem jest zaginięcie 10 miliardów jenów ze skarbca organizacji. Sprawa jest w pewien sposób związana z przyjaciółką Kazumy, która jednak nie daje żadnych znaków życia. Bohater zmuszony jest więc odnowić swoje dawne związki z yakuzą, zbudować na nowo pozycję w „rodzinie” i odnaleźć Yumi.

Mechanika

Yakuza Kiwami korzysta z udoskonalanego modelu zabawy oraz walki, który został wprowadzony przez *Yakuzę 0*. **Produkcja jest przygodową grą akcji, w której zabawę obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby.** Chociaż gry z serii określane są mianem japońskiej odpowiedzi na [Grand Theft Auto](#), w rzeczywistość obie marki różnią się od siebie w znaczący sposób. *Yauza Kiwami*, podobnie jak pozostałe tytuły z cyklu, jest bardziej linearna i nie oferuje dużego sandbokoswego miasta oraz możliwości swobodnego prowadzenia samochodów. W zamian za to możemy jednak dowolnie zwiedzać kilka oferujących wiele atrakcji mniejszych lokacji przedstawiających ulice Tokio, które wykonane zostały z ogromną dbałością o detale.

Kazuma rozprawia się z przeciwnikami przy pomocy pięści. Do naszej dyspozycji oddano cztery równe style walki, z których każdy posiada swoje specyficzne ruchy oraz efektowne ataki specjalne. Gracze mogą również korzystać z zaimprovizowanych broni, takich jak butelki, znaki drogowe czy rowery. Bohater rozwija umiejętności, odblokowując je na specjalnym kole zdolności.

Poza misjami wchodzącymi w skład głównego wątku fabularnego wykonujemy również szereg zadań pobocznych. Sporą atrakcją tytułu są również liczne mini-gry i opcjonalne aktywności, takie jak zabawa w kasynie, barze karaoke, klubie z hostessami czy w salonie arcade. **Nowością nieobecną w oryginalne są wyzwania Goro Majimy, a więc jednego z zażartych rywali Kazumy. Majima pojawia się w różnych niespodziewanych momentach gry, często w humorystycznych sytuacjach, rzucając wyzwanie swojemu nemezis.**

Kwestie techniczne

Yakuza Kiwami została zbudowana od podstaw na nowym silniku graficznym, oferującym rozdzielczość 1080p

oraz działającym z prędkością 60 klatek na sekundę. Twórcy ponownie nagrali wszystkie linie dialogowe oraz przygotowali nowe przerywniki filmowe. Po raz pierwszy gracze na Zachodzie mogą cieszyć się oryginalną japońską ścieżką dźwiękową, bowiem *Yakuza* na PlayStation 2 poza Krajem Kwitnącej Wiśni została wydana jedynie z angielskim dubbingiem.