



ZIGGURAT

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0313
Producent	Brak

Opis produktu

Ziggurat to nietypowy przedstawiciel oldskulowego gatunku dungeon-crawlerów, łączący klasyczną mechanikę rozgrywki z elementami dynamicznych, pierwszoosobowych gier akcji. Za powstanie tytułu w wersji na PS4 odpowiada niezależne hiszpańskie studio Milkstone, mające na swoim koncie szereg budżetowych produkcji, takich jak *White Noise* i *Little Racers STREET*.

Tytułowy *Ziggurat* to charakterystyczna dla architektury Mezopotamii budowla sakralna w postaci wielopoziomowej wieży o zmniejszających się stopniowo kondygnacjach. Do takiej właśnie budowli wkracza bohater gry – czarodziej neofita, który ma zamiar udowodnić swoją wartość i zasłużyć na miano potężnego czarnoksiężnika.

Akcję gry obserwujemy w perspektywie pierwszoosobowej, a sama rozgrywka toczy się w niezwykle dynamicznym tempie. Każda z kondygnacji *Zigguratu* to w praktyce ciąg kolejnych pomieszczeń, w których czekają na nas nie tylko zróżnicowani przeciwnicy oraz wymyślne pułapki, ale także rozmaite znajdźki i scrollle, dzięki którym możemy poprawić umiejętności naszej postaci. Kontrolowany przez nas bohater włada trzema rodzajami magii: niebieską, zieloną i pomarańczową, reprezentowanymi w praktyce przez księgi magiczne, kostury oraz przedmioty do rzucania. Każdy z typów magii posiada swój własny pasek energii, która w ferworze walki wyczerpuje się stosunkowo szybko. Uzupełnić możemy ją zaś wyłącznie poprzez zabijanie postępujących się tym samym rodzajem magii przeciwników.

Podobnie jak w klasycznych dungeon crawlerach, tak i w *Ziggurat* śmierć bohatera oznacza koniec zabawy. Warto jednak zaznaczyć, że zdobyte podczas poprzedniej rozgrywki perki pozostają w naszym ekwipunku, dzięki czemu kolejne podejście do gry powinno okazać się nieco łatwiejsze. W miarę postępów odblokujemy także inne z 12 grywalnych postaci, wśród których znajdują się m.in. szaman, alchemik, akrobata, bard, wampir, templariusz i bibliotekarz.

Ziggurat odznacza się wysokiej jakości oprawą graficzną, utrzymaną w nieco *warcraftowym* stylu. Autorzy nie poskąpili też poczucia humoru, przykładowo jednym z atakujących nas przeciwników okażą się wściekłe marchewki. Warto też zwrócić uwagę na fakt, że rozkład pomieszczeń, przeciwników i znajdziek generowany jest losowo, co zapewnia odmienny przebieg każdej kolejnej rozgrywki.