

Link do produktu: <https://www.it7.pl/zombie-army-4-dead-war-p-7439.html>



ZOMBIE ARMY 4 DEAD WAR

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0269
Producent	Brak

Opis produktu

Zombie Army 4: Dead War to kooperacyjna strzelanka z widokiem trzecioosobowym, którą opracowało studio Rebellion. Jest to kolejna część serii będącej spin-offem cyklu [Sniper Elite](#).

Fabula

Akcja toczy się w alternatywnej wersji 1942 roku. Dwanaście miesięcy wcześniej Adolf Hitler wcielił w życie tzw. „Plan Z”, który sprawił, że Europa została zalana przez armie zombie. Bohaterom poprzednich części ostatecznie udało się pokonać Führera i wysłać go do Piekła, ale w *Zombie Army 4: Dead War* powraca on, aby znów siać śmierć i zniszczenie.

W trakcie kampanii przemierzamy opanowane przez nazistowskie zombiaki Włochy oraz inne terytoria, próbując pokrzyżować najnowszy plan nazistów.

Mechanika

***Zombie Army 4: Dead War* to sieciowa strzelanka nastawiona na tryb kooperacyjny dla maksymalnie czterech graczy.** Jeśli jeden z nich zrezygnuje z zabawy, to gra zastępuje go sztuczną inteligencją do czasu znalezienia zastępstwa.

W skład drużyny wchodzi cztery odmienne postacie. Tylko jedna z nich jest snajperem, podczas gdy pozostali gracze wcielają się w bohaterów o innych specjalizacjach. Aby odnosić sukcesy konieczne jest właściwe wykorzystywanie unikalnych talentów i sprzętu każdego żołnierza, jak również ścisła współpraca z towarzyszami broni.

Rozgrywkę urozmaica system umiejętności specjalnych, które odblokowujemy wraz z postępami w zabawie. Ponadto gracze mają dostęp do bogatego arsenału różnorodnych pułapek. Istnieje również możliwość ulepszania i modyfikowania uzbrojenia, a **dotatkowe emocje zapewnia mechanika walki w zwarciu, pozwalająca m.in. odpychać wrogów, miażdżyć im butem głowy czy wykonywać spektakularne egzekucje.**

Kwestie techniczne

Grę zbudowano na fundamentach cyklu *Sniper Elite*. Zapewnia to realistyczną balistykę pocisków oraz kamerę zabójstw, ukazującą zniszczenia, jakich kule dokonują w ciałach przeciwników. Nowością jest system rozczłonkowania wrogów.